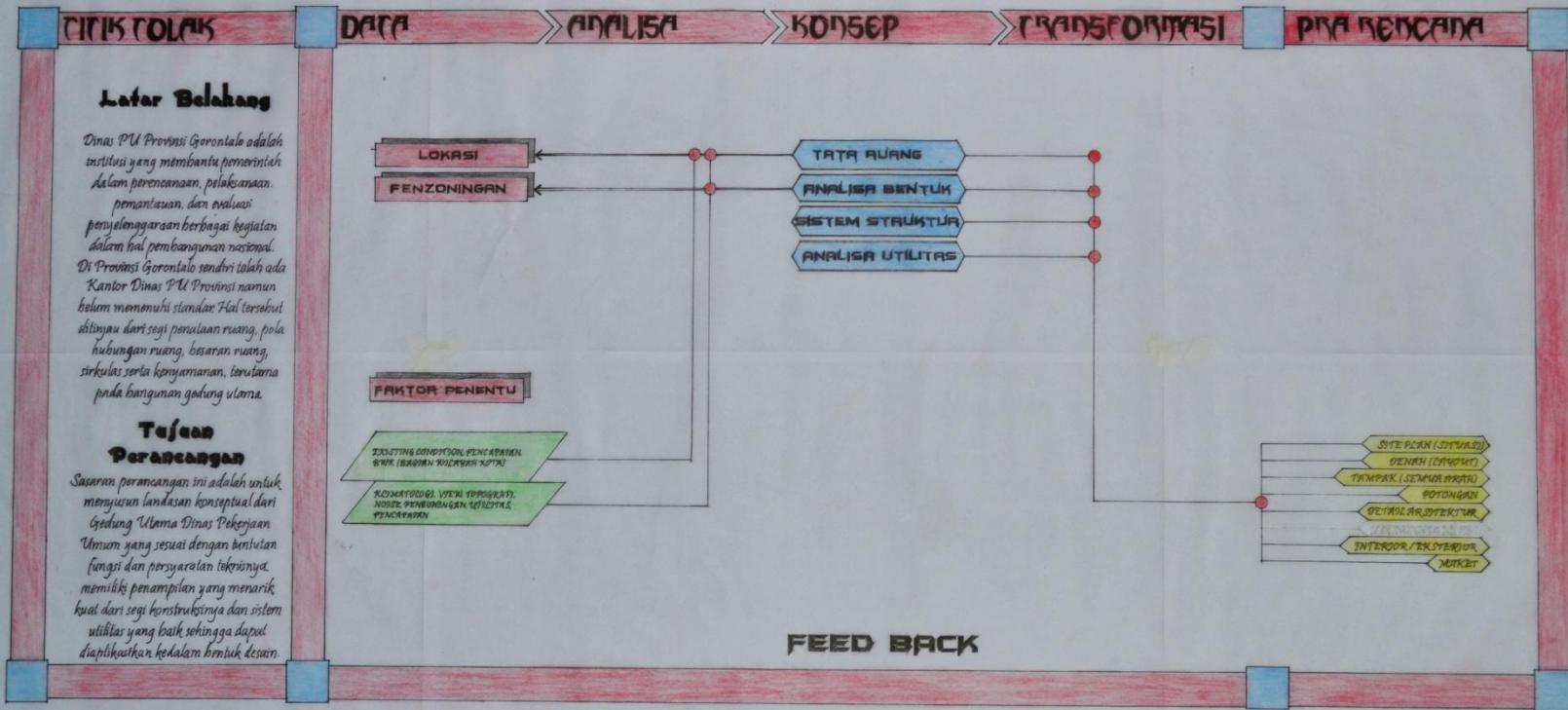
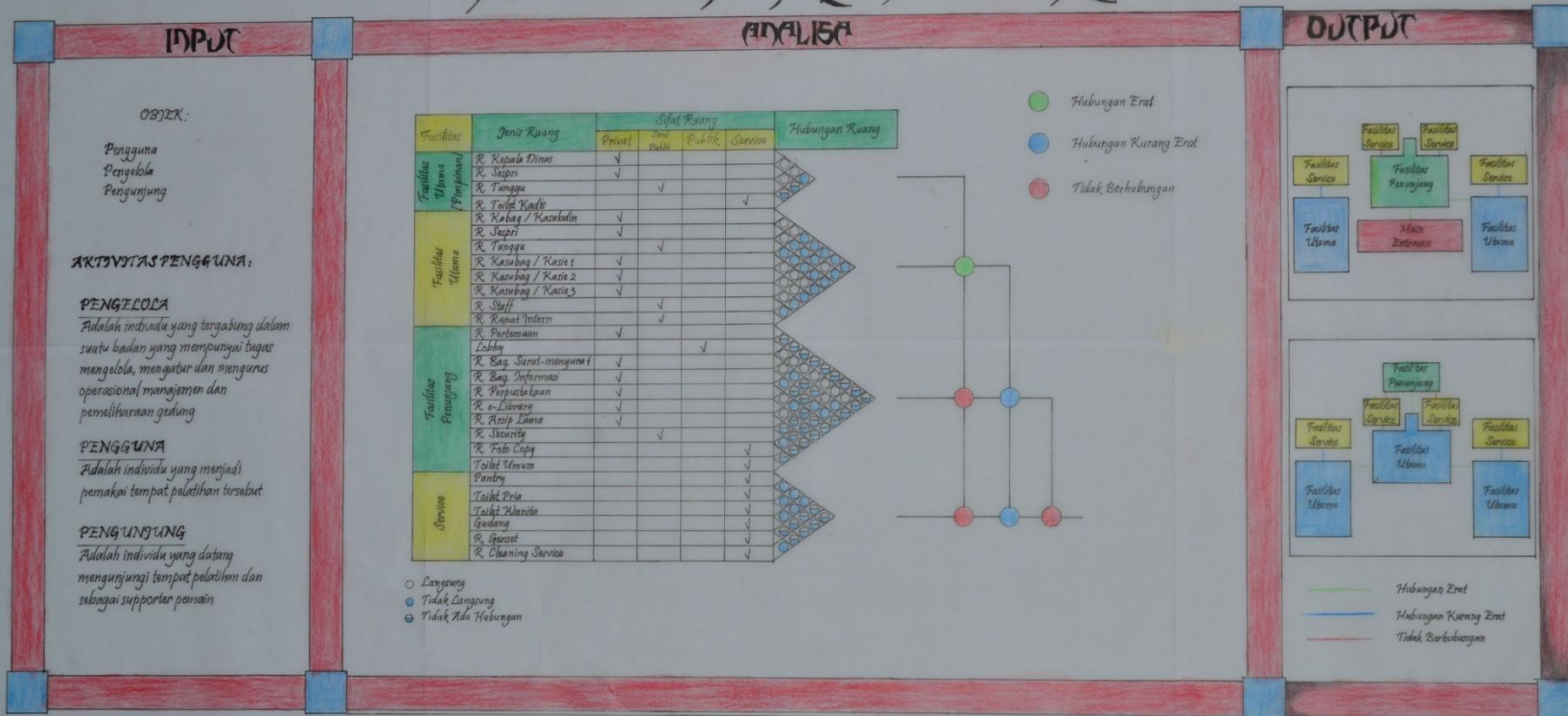


LAMPIRAN

PROSES PERANCANGAN



KONSEP RABTA RUANG BIBLIOTHEKA



KONSEP SISTEM STRUKTUR

INPUT

Tujuan

Untuk Mendapatkan Sistem Struktur Dengan Ketahanan Konstruksi yang Mampu Memberikan Keamanan, Keselamatan Bangunan & Keselamatan Jiwa Manusia dari Bahaya Keruntuhan

Dasar Pertimbangan

- Daya dukung tanah
- Unsur beban
- Pengaruh luar: cuaca, angin, dll

Kriteria

Sesuai dengan tuntutan masing-masing massa sesuai dengan bentuk & besaran ruang tahan terhadap pengaruh iklim, angin, gempa, & daya dukung tanah serta mudah dalam pelaksanaan

ANALISA

Upper Strukturs



"Rangka Kayu"
Di gunakan Pada Bangunan Yang Bentangnya Tidak Terlalu Besar. Ringan, Ekonomis, Cepat Dalam Pengerjaan

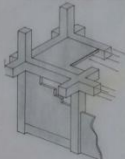


"Slab Beton"
Mudah Dalam Pelaksanaan dan Pemeliharaan, Resistif Terhadap Pelebaran



"Konstruksi Baja Ringan"
Kuda-kuda Angker (Baja) digunakan Pada Bentangan Besar, Jernih, Mudah Dalam Pengerjaan

Main Strukturs



"Sistem Rangka"
Di gunakan Pada Bangunan Yang Berskala Besar, Sebagai Pondasi & Berbagai Silang Pengerjaan Gaya-gaya Yang Besar



"Sistem Komposit"
Biasanya di gunakan pada bangunan perumahan yang ekonomis

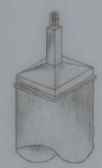


"Slab Prast"
Digunakan Pada bangunan dengan volume terdistribusi, untuk "tulang-tulangan" terdistribusi yang lebih ekonomis lebih besar

Sub Strukturs



"Pondasi Tiang Pancang"
Di gunakan Pada Kondisi Tanah lunak dan "Mampu" Memanfaatkan setiap lanta



"Pondasi Lembaran"
Di gunakan Pada Kondisi Tanah Sempit, Namun Mampu Memanfaatkan setiap lanta



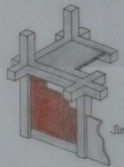
"Pondasi Ganti"
Di gunakan Pada Kondisi Sederhana (Bangunan-1) Deras Dengan Beban Ringan

OUTPUT

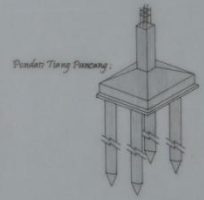
Struktur Yang Diaplikasikan



Gabungan antara konstruksi atap pelat beton dan Baja Ringan



Sistem Rangka Kolom dan Balok



Pondasi Tiang Pancang

KONSEP BENTUK DAN PENAMPILAN

INPUT

ANALISA

OUTPUT

Tujuan

Untuk mendapatkan bentuk dan bentuk tampilan bangunan yang sesuai dengan kondisi tapak dan fungsi bangunan

Dasar

Pertimbangan

Bentuk denah disesuaikan dengan kondisi tapak

Mengoptimalkan pandangan kearah jalan

Tampilan bangunan disesuaikan dengan filosofi

- Arsitektur Minimalis

Bentuk Denah

1. Bentuk Segi Empat



Bentuk segi empat berkesan statis, stabil, efektif dan efisien serta mampu menjaga pola kegiatan dengan baik karena patokan arah jelas.

2. Bentuk Segi Tiga



Bentuk segitiga berkesan dinamis, aktif tetapi kurang stabil. Menegangkan akibat sudut-sudut yang terbertuk.

3. Bentuk Lingkaran



Bentuk lingkaran berkesan lembut serta intim. Tetapi tidak mempunyai patokan arah yang jelas yang tidak baik untuk pelaksanaan pola kegiatan.



Bentuk yang terpilih adalah bentuk segi empat untuk mempertegas kesan formal terhadap objek. Bentuk segi empat tersebut dibuat pola melengkung. Untuk mencegah kesan monoton dan membosankan maka bentuk segiempat di padukan dengan bentuk setengah lingkaran dan dengan adanya suatu penambahan atau pengurangan bentuk, baik dari susunannya maupun ukurannya akan lebih memperindah tampilannya.

Tampilan Bangunan

Anatomi

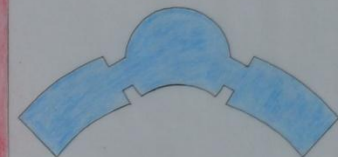


Kepala

Badan

Kaki

Arsitektur Minimalis



KONSEP SISTEM UTILITAS

INPUT

Tujuan

Merencanakan dan merancang sistem utilitas pada bangunan sehingga dapat menunjang aktifitas yang berlangsung dalam bangunan dan dapat menciptakan rasa aman dan nyaman

Dasar Pertimbangan

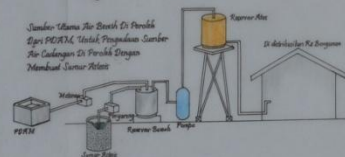
1. Menunjang kegiatan berlangsung
2. Mudah dalam pelaksanaan
3. Ramah lingkungan
4. Mendukung fungsi bangunan

Dasar Pertimbangan

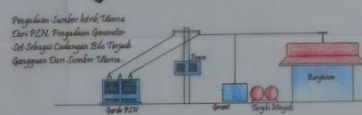
1. Memperhatikan keselamatan
2. Tidak membahayakan kesehatan
3. Ramah lingkungan
4. Tidak menimbulkan polusi & radiasi
5. Tidak merusak perlengkapan bangunan lain
6. Instalasi yang kuat dan bersih

ANALISA

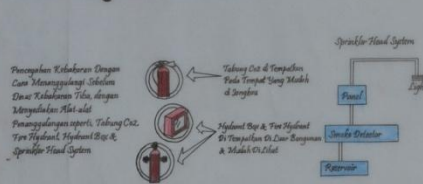
Sistem Jaringan Air Bersih



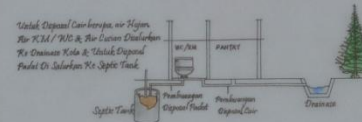
Sistem Jaringan Listrik



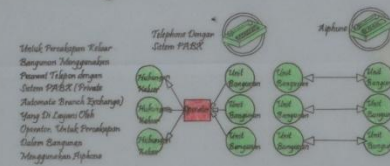
Sistem Pencegahan Kebakaran



Sistem Jaringan Air Kotor



Sistem Jaringan Komunikasi

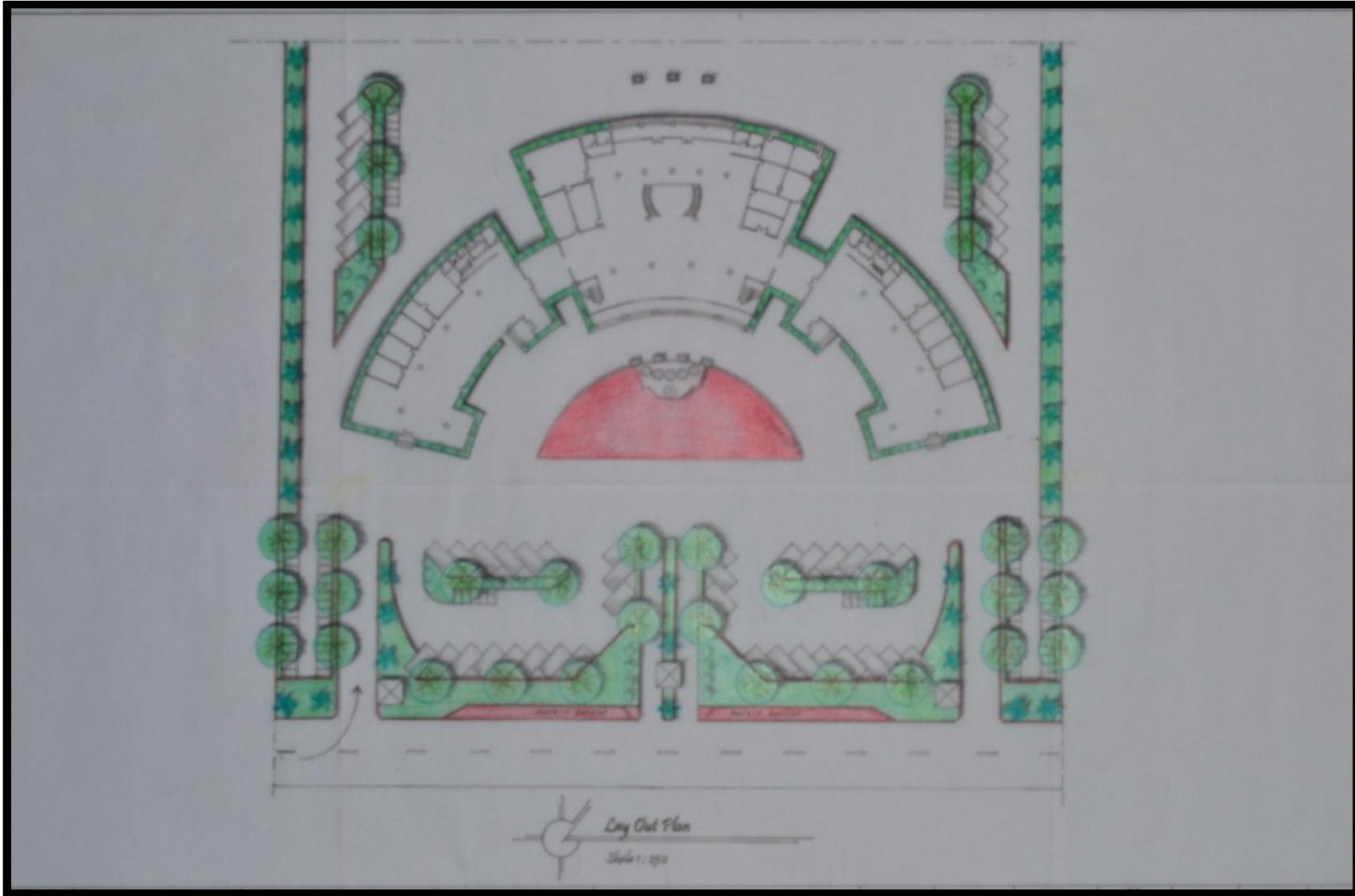


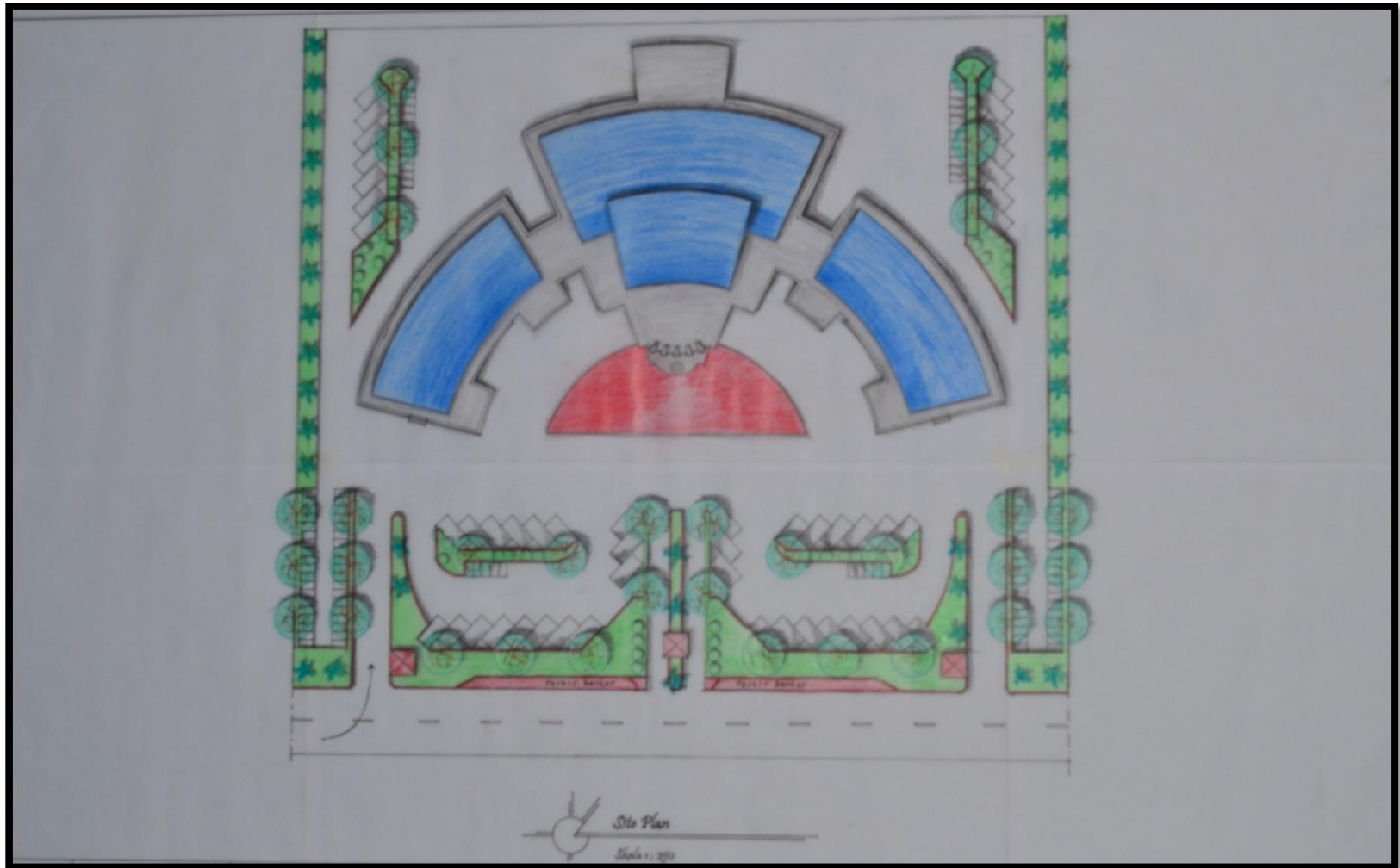
Sistem Penangkal Petir

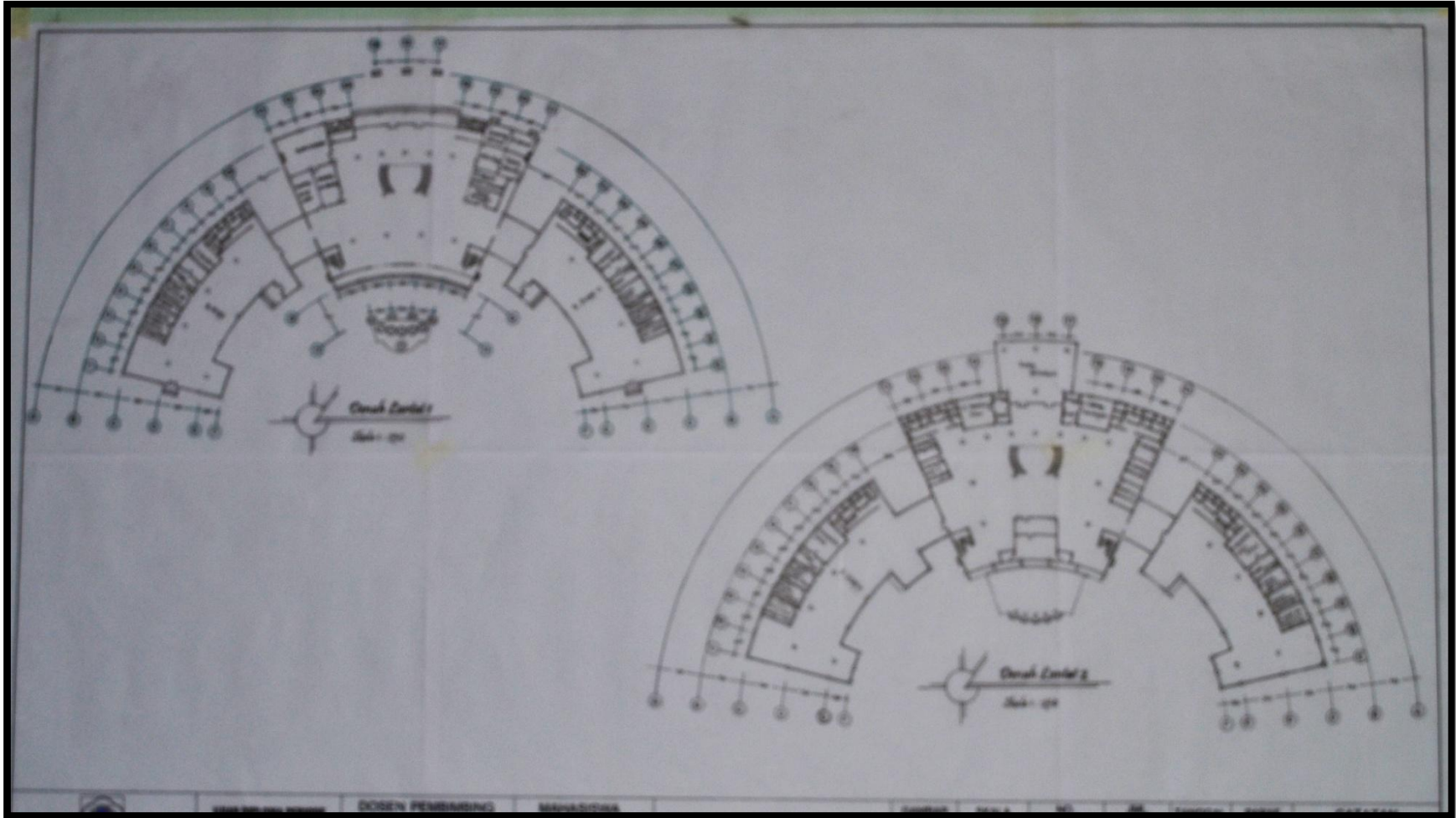


OUTPUT

D I A P L I K A S I K A N









Tampak Depan
Skala 1:200



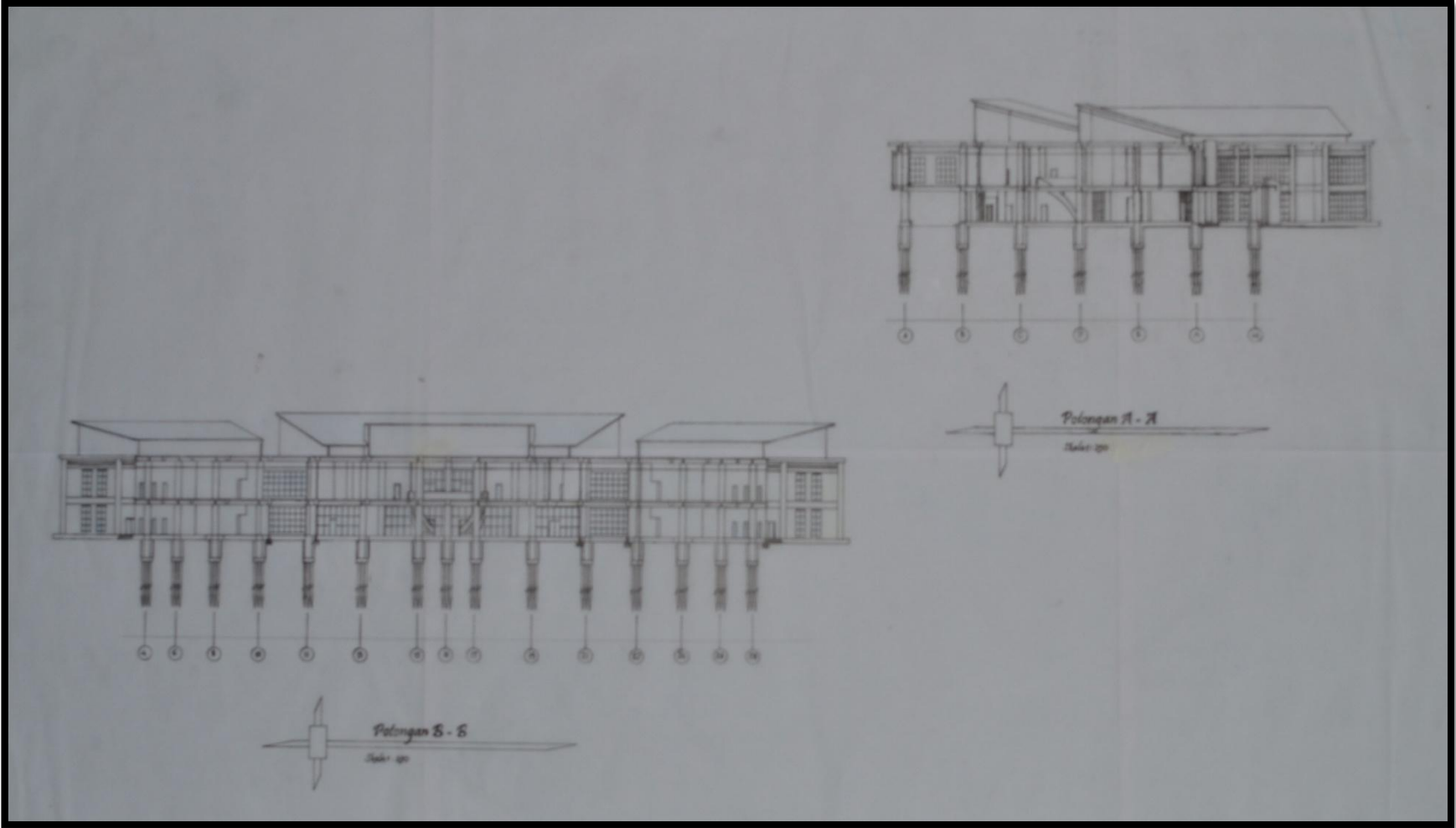
Tampak Belakang
Skala 1:200



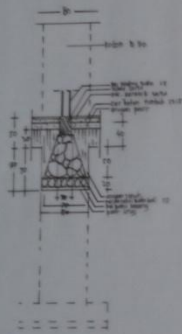
Tampak Samping Kiri
Skala 1 : 200



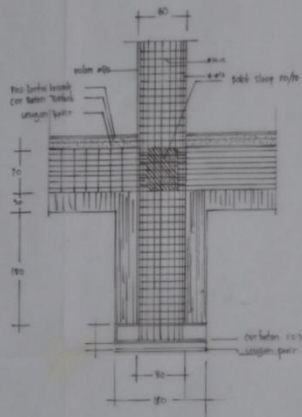
Tampak Samping Kanan
Skala 1 : 200



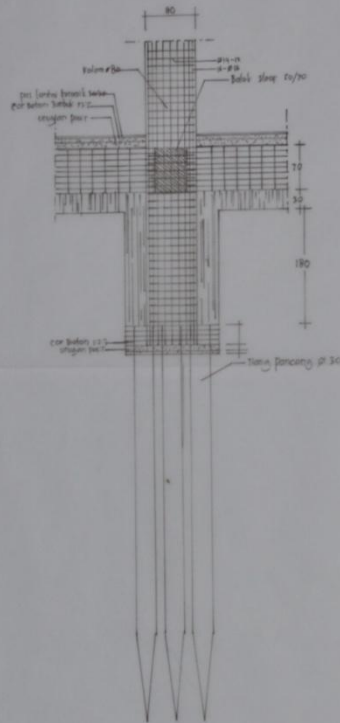
Detail Pondasi Garis
Skala 1:30



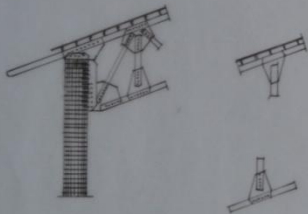
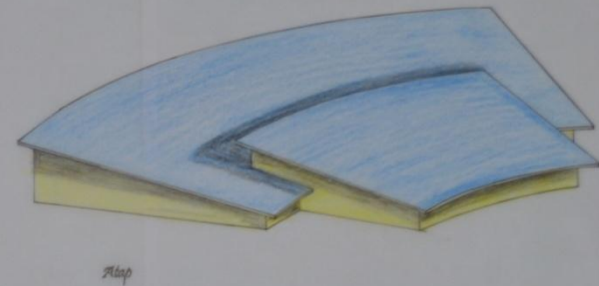
Detail Pondasi Poor Plat
Skala 1:30



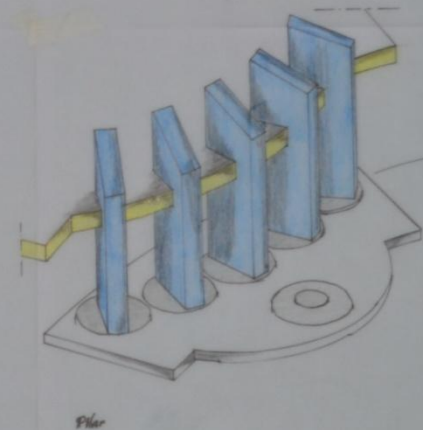
Detail Pondasi Tiang Pancang
Skala 1:30

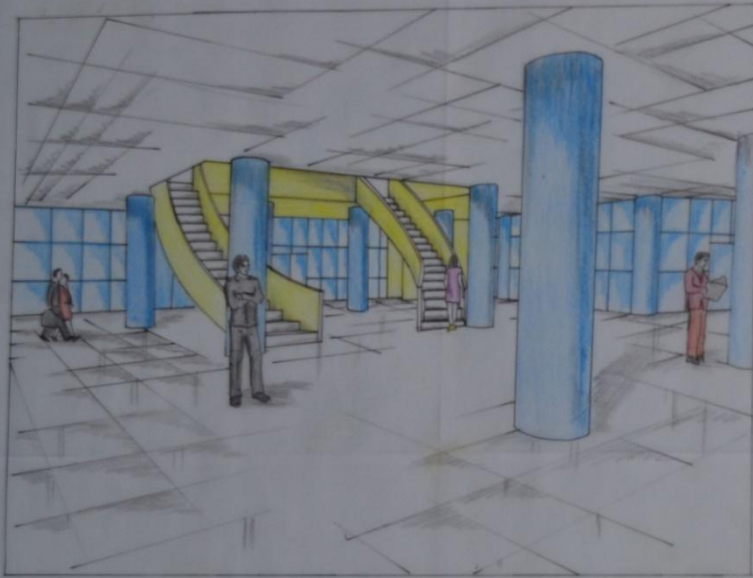


Detail Arsitektur



Detail Rangka Baja
Skala 1:30





Lobby



Ruang Kepala Dinas

