

# **BAB I**

## **PENGANTAR**

### **1.1 Latar Belakang**

Asrama Putri Rusunawa UNG ini didirikan dengan harapan bisa mencetak kader-kader unggulan yang berprestasi dan memiliki skill khusus diberbagai bidang. Selain itu juga dengan adanya Asrama Rusunawa ini diharapkan dapat membentuk karakter generasi bangsa yang selalu berfikir positif dan optimis menjalani berbagai tantangan hidup. Hal ini didukung oleh pembinaan dan program khusus yang telah terjadwal dan dibina langsung oleh para tutor dan pengelola pada masing-masing bidang.

Sebagaimana sistem yang masih baru tentunya banyak permasalahan yang menjadi kendala. Begitu pula dengan sistem yang berjalan di Asrama Rusunawa UNG ini. Beberapa masalah yang sering menjadi kendala dalam menjalankan program yang ada diantaranya adalah pendataan yang tidak teratur. Sehingga setiap kali dibutuhkan laporan atau informasi, membutuhkan waktu yang relatif lama untuk dapat memberikan laporan ataupun informasi. Disamping itu laporan yang diberikanpun tidak akurat. Hal ini disebabkan tidak ada database khusus yang menjadi rujukan utama atau acuan ketika membuat laporan berikutnya.

Selain itu, tidak terkontrolnya mahasiswa yang aktif dalam kegiatan terjadwal maupun kegiatan harian menjadi penyebab sulitnya untuk mengetahui sejauh mana perkembangan mahasiswa yang aktif dalam setiap kegiatan pengembangan asrama. Baik itu dalam bidang akademik maupun skill yang tergabung dalam sistem pengelolaan boarding school. Masalah lain yang juga menjadi permasalahan mendasar adalah nilai ekonomi dari sistem berjalan. Pada setiap kegiatan membutuhkan form khusus yang harus dicetak, yang seharusnya tidak perlu. Sehingga membutuhkan waktu yang relatif lama dan juga menambah beban dari para tutor untuk dapat menyelesaikan masalah sederhana ini.

Dengan adanya beberapa permasalahan diatas, maka diperlukan suatu sistem informasi monitoring yang diharapkan dapat membantu menangani masalah yang ada di Asrama Putri Rusunawa UNG. Hal ini pula yang menjadi latar belakang penulis merancang sebuah program aplikasi 'Sistem Informasi Monitoring Kegiatan Boarding School Universitas Negeri Gorontalo'.

## **1.2 Permasalahan**

### **1.2.1 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang penelitian diatas, maka dapat ditarik beberapa item permasalahan yang menjadi kendala pada

pengolahan boarding school di Asrama Putri Rusunawa UNG ini. Berikut ini adalah permasalahan yang sering terjadi :

- a. Pendataan tidak teratur dan tidak akurat
- b. Pembuatan laporan relatif lama
- c. Tidak ada database khusus atau data master pada setiap kegiatan
- d. Kontrol terhadap mahasiswa tidak efektif
- e. Nilai ekonomi dari sistem berjalan kurang efisien dan ekonomis

#### 1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian identifikasi masalah, maka penulis menyimpulkan rumusan masalah dalam tugas akhir ini sebagai berikut :

- a. Apakah Sistem Informasi Pengolahan Data Program Khusus Boarding School ini dapat menjadikan pendataan serta pembuatan laporan lebih efektif dan akurat?
- b. Apakah Sistem Informasi Pengolahan Data Program Khusus Boarding School ini dapat melakukan kontrol terhadap mahasiswa dengan lebih efektif?
- c. Apakah Sistem Informasi Pengolahan Data Program Khusus Boarding School ini dapat mengurangi pemborosan yang terjadi di Asrama Putri Rusunawa UNG?

### **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### 1.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk mendesain dan membuat suatu program atau aplikasi Sistem Informasi Monitoring yang dapat memudahkan dalam menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang terjadi di Asrama Putri Rusunawa UNG.

#### 1.3.2 Manfaat

- a. Dapat melakukan pendataan mahasiswa secara efektif dan akurat, juga dapat membantu para tutor untuk dapat memberikan laporan secara berkala kepada pihak-pihak yang membutuhkan
- b. Mampu mengontrol perkembangan kegiatan mahasiswa dalam kesehariannya secara efektif
- c. Dapat melakukan penghematan dalam pendataan, sehingga alokasi dana dapat digunakan untuk menambah kegiatan atau kesejahteraan para tutor

### **1.4 Metode Penelitian**

#### 1.4.1 Metode Penelitian

- a. Mengumpulkan data yang diperlukan dalam pengolahan data boarding school berupa data mahasiswa, tutor, kamar dan kegiatan. Data-data ini penulis kumpulkan dengan cara observasi.

- b. Mengidentifikasi penyebab masalah yang ada di Asrama Putri Rusunawa UNG.
- c. Melakukan analisis terhadap permasalahan yang terjadi setiap harinya serta sistem yang berjalan.
- d. Membuat perancangan sistem berupa pemodelan sistem dan perancangan program.
- e. Membuat program.
- f. Menyusun laporan.

#### 1.4.2 Teknik Pengumpulan Data

- a. Observasi

Observasi merupakan pengumpulan data dengan cara mengamati dan meneliti objek secara langsung. Dalam observasi kali ini penulis melakukan pengamatan dan penelitian secara langsung sistem pengelolaan boarding school yang berjalan pada Asrama Putri Rusunawa UNG.

- b. Wawancara

Selain observasi, penulis juga melakukan wawancara kepada para tutor dan mahasiswa penghuni Asrama Putri Rusunawa UNG.

- c. Studi Pustaka

Teknik pengumpulan data terakhir yang penulis lakukan adalah dengan cara studi pustaka. Teknik ini digunakan sebagai

