

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa dalam penggunaan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament (TGT)* dapat meningkatkan hasil belajar siswa, hal ini didasarkan pada hasil analisis evaluasi belajar siswa yang mendapat nilai 70 keatas mencapai 100% (31 orang dari 31 siswa) dengan rata-rata nilai 90,2 sedangkan untuk kegiatan guru dan siswa mengalami peningkatan dari siklus I ke siklus II yaitu mencapai 100% berarti dalam proses belajar mengajar perlu adanya penggunaan model pembelajaran yang sesuai dengan materi yang diajarkan misalnya model pembelajaran *TGT*

5.2 Saran

1. Dalam peningkatan aktivitas dan hasil belajar siswa, salah satu upaya yang dilakukan adalah dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams GamesTournament (TGT)*.
2. Perlu adanya penelitian lebih lanjut mengenai penggunaan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournament* untuk materi yang memiliki karekteristik yang sesuai dengan model pembelajaran ini, khususnya di Sekolah Menengah Pertama(SMP).