

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dikemukakan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1) Telah dihasilkan bentuk suatu produk permainan sepak bola gawang gerak yang dapat digunakan pada mata pelajaran Pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan untuk siswa sekolah dasar kelas tinggi (IV, V, dan VI), untuk mencapai tujuan pembelajaran (standar kompetensi dan kompetensi dasar)
- 2) Permainan sepak bola gawang gerak dapat digunakan pada mata pelajaran untuk mengembangkan keterampilan gerak dasar (lokomotor, manipulatif, dan non lokomotor) siswa kelas tinggi (IV, V, dan VI) sekolah dasar.
- 3) Permainan sepak bola gawang gerak dapat digunakan pada mata pelajaran untuk menanamkan nilai disiplin, kerjasama, dan sportivitas pada siswa kelas tinggi (IV, V, dan VI) sekolah dasar.

#### **B. Saran**

Dari hasil penelitian ini disarankan hal-hal sebagai berikut berkaitan dengan keperluan pemanfaatan produk:

- 1) Bagi guru penjas sekolah dasar dapat mencoba menggunakan permainan ini pada mata pelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan, untuk mengembangkan keterampilan gerak dasar (lokomotor, manipulatif dan non lokomotor), dan menanamkan nilai disiplin, kerjasama, dan sportivitas siswa sekolah dasar kelas tinggi (IV, V, dan VI).
- 2) Bagi guru penjas sekolah dasar yang ingin menggunakan permainan ini, harus memperhatikan segala bentuk kekurangan dan keterbatasan dalam penggunaan permainan sepak bola gawang gerak.

- 3) Bagi guru penjas sekolah dasar diharapkan merencanakan penggunaan permainan sepak bola gawang gerak melalui rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP), dan menyesuaikannya dengan standar kompetensi dan kompetensi dasar masing-masing kelas tinggi, yakni kelas IV, V dan VI.