

ABSTRAK

Dewinta Daidullah. 2012. “Meningkatkan Kemampuan Siswa Mengungkapkan Pesan Pendek Melalui Permainan Bisik Berantai Di Kelas III SDN NO 83 Kota Tengah Kota Gorontalo”. Skripsi, jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Unuversitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I. Dra. Dajani Suleman, M.Hum dan Pembimbing II. Dra. Hawa Pattiha, S.Pd, M.Pd.

Permasalahan dalam penelitian ini adalah apakah teknik permainan bisik berantai dapat meningkatkan kemampuan siswa mengungkapkan pesan pendek di kelas III SDN NO 83 Kota Tengah kota Gorontalo?”. Tujuan penelitian adalah Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengungkapkan Pesan Pendek Melalui Permainan Bisik Berantai Di Kelas III SDN NO 83 Kota Tengah Kota Gorontalo.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian tindakan kelas. Metode ini dimaksudkan untuk meningkatkan kemampuan siswa mengungkapkan pesan pendek melalui permainan bisik berantai di kelas III SDN NO 83 Kota Tengah Kota Gorontalo. Penelitian ini dilaksanakan dalam dua siklus dan yang menjadi subjek penelitian ini adalah siswa kelas III yang berjumlah 30 orang yang terdiri dari 18 orang siswa laki-laki dan 13 orang siswa perempuan.

Dari hasil penelitian tindakan kelas pada observasi awal diperoleh data, Dari jumlah siswa 30 orang yang dikenai tindakan hanya 8 orang siswa (25 %) sudah dapat dikatakan memiliki kemampuan mengungkapkan pesan. Sedangkan pada siklus I diperoleh data, dari jumlah siswa 30 orang yang dikenai tindakan hanya 15 orang siswa (50 %) yang memiliki kemampuan mengungkapkan pesan, dan siklus II meningkat menjadi 27 orang (89%) atau dikatakan sudah memiliki kemampuan mengungkapkan pesan.

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan, maka peneliti menyimpulkan bahwa dengan menggunakan teknik permainan bisik berantai, kemampuan siswa mengungkapkan pesan pendek di kelas III SDN NO 83 Kota Tengah Kota Gorontalo meningkat.

Kata kunci : Mengungkapkan pesan pendek dan permainan bisik berantai

ABSTRACT

Dewinta Daidullah. 2012. "Increasing Student ability Reveal Short Order Via game Whispers berantai At SDN'S III. class NO. 83 Gorontalo's Down Town City ". Paper, Education majors Learns Elementary School. Education Knowledge faculty. Unuversitas is Gorontalo's Country. Counsellor I. Dra. Dajani Suleman, M.Hum and Counsellor II. Dra. Hawa Pattiha, S.Pd, M.Pd.

About problem in this research is if game tech whisper berantai can increase student ability reveal short order at SDN'S III. class NO. 83 Gorontalo's Down Town City? ". To the effect research is subject to be Increase Shorts Order Cast ability Pass Through game To Whisper berantai At SDN'S III. class NO. 83 Gorontalo's Down Town City.

Method that is utilized in this research is action observational method braze. This method slated to increase student ability reveal short order via game whispers berantai at SDN'S III. class NO. 83 Gorontalo's Down Town City. This research is executed deep two cycles and one becomes subjek this research is III. class student that total 30 consisting of person 18 male students and 13 female students.

Of action research result brazes on startup observation gotten by data, Of student amount 30 person that hit by action just 8 students (25 %) can say to have orders cast ability. Meanwhile on i. cycle to be gotten data, of student amount 30 person that hit by action just 15 students (50 %) one that have orders cast ability, and cycle II. worked up as 27 person (89%) or is said have had orders cast ability.

Of research and study result that is done, therefore researcher concludes that by use of game tech whispers berantai, student ability reveal short order at SDN'S III. class NO. 83 Gorontalo's Down Town City increases.

Key word: Revealing short order and game whispers chain.