

ABSTRAK

Mukhlisah M. Rauf. NIM. 153408128. 2012. Meningkatkan Kemampuan Logika Matematika Tentang “*More or Less*” Melalui Permainan Dadu di PAUD Apel Kelurahan Dutulanaa Kecamatan Limboto Kabupaten Gorontalo’. Skripsi. Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I, Dr. Hj. Ruslin W. Badu, M.Pd, Pembimbing II : Dra. Rapi Us. Djuko, M.Pd

Permasalahan yang dianalisis dalam penelitian ini adalah “apakah kemampuan logika matematika tentang “*more or less*” dapat di tingkatkan melalui permainan dadu d PAUD Apel Kelurahan Dutulanaa Kecamatan Limboto Kabupaten Gorontalo ?” Sedangkan tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan kemampuan logika matematika tentang “*more or less*” melalui permainan dadu di PAUD Apel Kelurahan Dutulanaa kecamatan limboto Kabupaten Gorontalo. Penelitian ini dilaksanakan selama 2 siklus. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan teknik observasi, dan dokumentasi. Analisis data dilakukan dengan menggunakan analisis deskriptif persentase

Hasil penelitian menunjukkan bahwa kemampuan anak dalam logika matematika dapat ditingkatkan melalui permainan dadu. Pada observasi awal hanya sebesar hanya 6 anak (30%) dari 20 anak yang memiliki kemampuan baik dalam logika matematika, pada siklus I mengalami peningkatan 12 anak (60.00%). Selanjutnya Pada siklus II jumlah ini mengalami peningkatan menjadi 15 anak atau 75% dari 20 anak yang ada di PAUD Apel Kecamatan Limboto Kabupaten Gorontalo

Terkait temuan tersebut maka disarankan; 1) peningkatan kemampuan anak dalam logika matematika hendaknya ditingkatkan dengan menggunakan permainan dadu sebagai sarana untuk meningkatkan kemampuan anak dalam mengenal konsep banyak dan sedikit secara optimal, 2) untuk mengoptimalkan hasil yang dicapai dalam mengenalkan konsep pengenalan konsep banyak dan sedikit maka guru perlu melakukan kegiatan pendampingan secara optimal sehingga guru dapat melakukan koreksi dan pembimbingan kepada anak dalam melakukan kegiatan pengenalan konsep banyak dan sedikit.

Kata Kunci: *Kemampuan Logika Matematika, Permainan Dadu*