

ABSTRAK

RESIKO YUSUF. NIM. 153 408 169. Meningkatkan kemampuan berbicara pada anak melalui kegiatan bercerita menggunakan boneka tangan di kelompok B TK Harapan Indah Kecamatan Patilanggio Kabupaten Pohuwato. SKRIPSI. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Gorontalo. 2012. Pembimbing 1. Dr. Ha. Ruslin Badu, M.Pd dan Pembimbing 2. Samsiah, S.Pd, M.Pd.

Permasalahan penelitian ini adalah rendahnya kemampuan berbicara pada anak melalui kegiatan bercerita menggunakan boneka tangan di kelompok B TK Harapan Indah Kecamatan Patilanggio Kabupaten Pohuwato. Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan kemampuan berbicara pada anak melalui kegiatan bercerita menggunakan boneka tangan di kelompok B TK Harapan Indah Kecamatan Patilanggio Kabupaten Pohuwato.

Metode penelitian ini menggunakan penelitian tindakan kelas. Metode ini digunakan dengan maksud untuk meningkatkan kemampuan berbicara pada anak melalui kegiatan bercerita menggunakan boneka tangan di kelompok B TK Harapan Indah Kecamatan Patilanggio Kabupaten Pohuwato. Adapun teknik pengumpulan data menggunakan observasi dan dokumentasi serta teknik analisis data menggunakan persentase kuantitatif.

Dari hasil kegiatan lomba bermain diperoleh data bahwa pada pelaksanaan observasi awal terdapat 43% anak pada kategori tepat, siklus I pertemuan pertama dan pertemuan kedua terdapat 60% dan 71% yang termasuk pada kategori mampu. Siklus II pertemuan pertama terdapat 76% pada kategori mampu, dan pada pelaksanaan siklus II pertemuan kedua terdapat 83% orang anak pada kategori mampu.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa melalui kegiatan bercerita menggunakan boneka tangan dapat meningkatkan kemampuan berbicara pada anak. Melihat keberhasilan dari pelaksanaan penelitian ini maka hipotesis yang menyatakan “Jika guru menggunakan boneka tangan dalam kegiatan bercerita maka kemampuan berbicara anak Kelompok B TK Harapan Indah Kecamatan Patilanggio Kabupaten Pohuwato akan meningkat, dapat diterima”.

Kata Kunci : Berbicara, Boneka tangan