## BAB V

## **PENUTUP**

## 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab IV di atas, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut : Minat anak dalam kegiatan bermain peran dipengaruhi oleh dua faktor, yakni faktor dari dalam (internal) berupa : percaya diri, minat, motivasi, kemempuan dasar, bakat dan faktor dari luar (eksternal) berupa strategi pembelajaran yang digunaka guru, metode, pengelolaan permainan, penggunaan media pembelajaran.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian, maka peneliti dapat menyarankan sebagai berikut:

- a. Dalam proses kegiatan bermain peran, diharapkan peran guru dalam membimbing dan menyiapkan media dan metode mampu membangkitkan minat anak dalam kegiatan bermain peran.
- b. Minat merupakan faktor penting yang mempengaruhi anak dalam segala aktivitas pembelajaran khususnya kegiatan bermain peran di taman kanakkanak. Dengan demikian diharapkan kepada seluruh guru dan calon guru ditaman kana-kanak mampu membangkitkan perasaan senag dan tertarik pada diri anak terhadap kegiatan bermain peran