

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan akan web sebagai media pendukung untuk menyampaikan suatu informasi yang sangat efektif kini telah melebar hingga ke dunia pendidikan. Saat ini penyampaian informasi dalam aktivitas yang berkaitan dengan pendidikan dapat diakses langsung oleh siswa dan mahasiswa melalui sebuah web. Dengan sebuah web yang berfungsi untuk menunjang proses interaksi suatu Institusi dengan user mereka, maka secara langsung akan sangat membantu pula agar transfer informasi yang terjadi dalam interaksi tersebut bisa berjalan dengan baik.

Website yang baik harusnya ramah dengan pengguna (*user friendly*), istilah ramah dengan pengguna digunakan untuk menunjuk kepada kemampuan yang dimiliki oleh perangkat lunak atau program aplikasi yang mudah dioperasikan, dan mempunyai sejumlah kemampuan lain sehingga pengguna merasa betah dalam mengoperasikan program tersebut (santosa, 2004)

Program aplikasi atau antarmuka setidaknya dapat memenuhi beberapa syarat yang ada seperti mudah dipelajari, efisien dalam penggunaannya, mudah diingat, tingkat kesalahan rendah, dan kepuasan pengguna. Apabila syarat ini tidak terpenuhi dalam suatu *website* maka pengguna yang mengunjungi situs tersebut akan mengalami frustrasi, bingung, kabur akibat tidak jelasnya navigasi yang ada dalam *website* tersebut.

Usabilitas *website* penting untuk diperhatikan agar pengguna yang mengunjungi atau mengakses *website* tersebut merasa mudah untuk memperoleh informasi yang diperlukan, dan tertarik untuk masuk lebih dalam

pada *website*, sehingga berkemungkinan untuk mengakses kembali *website* tersebut di lain waktu.

Maka dari itu dibuat tugas akhir “**Rancangan *Website* Jurusan Teknik Industri Dengan Pendekatan Ergonomi dan Usabilitas**”.

1.2 Rumusan Masalah

- Bagaimana merancang *website* yang sesuai dengan ergonomi dan usabilitas.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

a) Tujuan Penelitian

Tujuan dari tugas akhir ini yaitu Merancang *Website* Jurusan Teknik Industri dengan pendekatan ergonomi dan usabilitas.

b) Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari tugas akhir antara lain :

- Terciptanya sebuah *website* yang sesuai dengan ergonomi dan usabilitas.

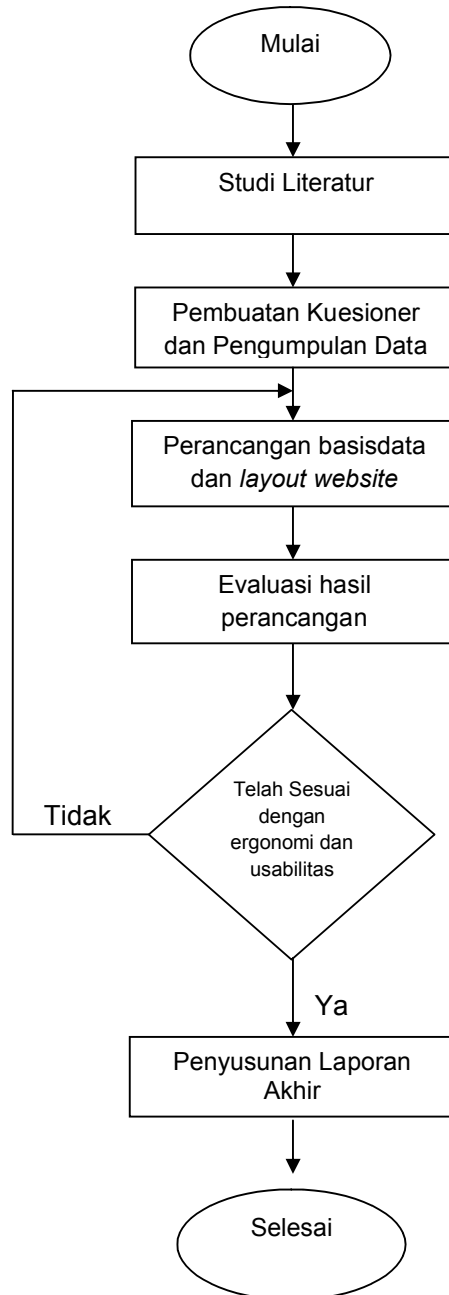
1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam tugas akhir ini yaitu :

- Untuk usabilitas yang akan dibahas hanya pada untuk pengoperasian mudah dipelajari serta mudah untuk diingat.
- Untuk ergonomi hanya pada kontras warna dari *website*.

1.5 Alur Penelitian

Adapun alur penelitian



1.6 Jadwal Penelitian

Tabel 1. Pelaksanaan Penelitian

No	Nama Kegiatan	Bulan																
		Oktober			November				Desember				Januari				Februari	
		Minggu			Minggu				Minggu				Minggu				Minggu	
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Studi Literatur																	
2	Pembuatan Kuesioner dan Pengumpulan Data																	
3	Perancangan Basisdata dan Layout <i>Website</i>																	
4	Evaluasi Hasil Perancangan																	
5	Penyusunan Laporan Akhir																	