

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Asrama putri Rusunawa UNG terletak di lingkungan kampus I UNG resmi mulai digunakan pada tanggal 10 September 2011. Asrama putri Rusunawa UNG ini juga merupakan asrama unggulan pertama di Gorontalo yang disediakan khusus bagi mahasiswa yang lulus pada seleksi BIDIKMISI.

Asrama Putri Rusunawa UNG ini didirikan dengan harapan bisa mencetak kader-kader unggulan yang berprestasi dan memiliki skill khusus diberbagai bidang. Selain itu juga dengan adanya asrama rusunawa ini diharapkan dapat membentuk karakter generasi bangsa yang selalu berfikir positif dan optimis menjalani berbagai tantangan hidup. Hal ini didukung oleh pembinaan dan program khusus yang telah terjadwal dan dibina langsung oleh para tutor dan pengelola pada masing-masing bidang.

Tidak dapat dipungkiri bahwa pada setiap sistem baik itu yang masih sederhana maupun yang sudah kompleks pasti terdapat beberapa permasalahan yang menjadi kendala dalam pengelolaannya. Begitu pula dengan sistem yang berjalan di Asrama Rusunawa UNG . Penggunaan software dapat meningkatkan mutu pengolahan dan pelayanan

khususnya dalam mengolah data dan memonitoring penghuni yang aktif dan tidak aktif diasrama maupun aktif dan tidak aktif dalam kegiatan program khusus serta untuk memonitoring penghuni yang izin sampai waktu izinnya selesai. Kebutuhan akan informasi tentang penghuni yang aktif dan tidak aktif sangatlah penting bagi tutor maupun pengelola untuk dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan penghuni yang akan dikeluarkan dari asrama dan sebagai penerima beasiswa BIDIKMISI. Untuk itu diperlukan sebuah software yang dapat membantu proses pengolahan data terutama penghuni yang tidak aktif baik diasrama maupun dalam kegiatan program khusus. Pembuatan laporan yang relative lama dan tidak akurat disebabkan karena kurang lengkapnya data-data mengenai penghuni yang aktif dan tidak aktif diasrama maupun aktif dan tidak aktif dalam kegiatan program khusus serta data penghuni yang izin. Oleh karena itu diperlukan sebuah system pengolahan data yang lebih akurat dan mudah untuk dioperasikan.

Dengan adanya permasalahan diatas, maka diperlukan suatu program aplikasi yang diharapkan dapat membantu menangani masalah yang ada di Asrama Putri Rusunawa UNG. Hal ini pula yang menjadi latar belakang penulis mengambil judul "**Sistem Informasi Pengolahan Data Penghuni Asrama Putri Berprestasi Rusunawa UNG**". Dengan adanya program aplikasi ini diharapkan dapat menjangkau aspek-aspek

yang belum tercapai dalam berbagai permasalahan yang ada sebagaimana yang telah disebutkan sebelumnya.

## **1.2 Permasalahan**

### 1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari latarbelakang diatas maka dapat disimpulkan identifikasi masalah yang ada di Asrama Putri Rusunawa UNG yaitu:

- a. Pendataan yang tidak teratur baik yang aktif dan tidak aktif diasrama serta yang aktif dan tidak aktif dalam kegiatan serta penghuni asrama yang izin.
- b. Tidak terkontrolnya penghuni yang aktif dan tidak aktif diasrama serta yang aktif dan tidak aktif kegiatan serta penghuni asrama yang izin.
- c. Pengolahan data penghuni asrama yang lambat.
- d. Pembuatan laporan relative lama dan tidak akurat.

### 1.2.2 Rumusan Masalah

Dari uraian permasalahan yang ada pada Asrama Putri Berprestasi Rusunawa UNG di atas, maka dapat disimpulkan rumusan masalahnya antara lain:

- a. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Pengolahan Data Penghuni Asrama Putri Berprestasi Rusunawa UNG?
- b. Apakah Sistem Pengolahan Data Penghuni Asrama Putri Berprestasi Rusunawa UNG dapat menyelesaikan permasalahan?

### 1.2.3 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka permasalahan dibatasi pada pengolahan data penghuni yaitu :

1. Input data setiap penghuni dalam satu database.
2. Proses transaksi dan pengolahan data penghuni yang aktif dan tidak aktif diasrama maupun dalam kegiatan program khusus serta monitoring penghuni yang izin dengan menggunakan alat Fingerprint
3. Laporan yang disajikan menampilkan laporan yang berhubungan dengan proses data penghuni.

### **1.3 Tujuan dan Manfaat**

#### 1.3.1 Tujuan

- a) Mengetahui dan menganalisis prosedur dalam pengolahan data asrama putri berprestasi Rusunawa UNG
- b) Mengembangkan dan mengimplementasikan program aplikasi pengolahan data penghuni Asrama Putri Berprestasi Rusunawa UNG.

#### 1.3.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

##### a. Untuk Instansi

Terciptanya sebuah aplikasi yang dapat membantu tutor dan pengelola dalam memonitoring, mengolah, menyimpan, menyajikan, dan melaporkan data perkembangan penghuni.

##### b. Untuk Peneliti

Dapat mengaplikasikan serta mempraktekkan ilmu yang telah dipelajari di bangku perkuliahan.

### **1.4 Metode Dan Teknik Penelitian**

#### 1.4.1 Metode Penelitian

Adapun langkah- langkah yang dilakukan penulis antara lain :

- Menyiapkan hal-hal yang dibutuhkan dalam penelitian.

- Melakukan pengumpulan data dengan cara observasi dan wawancara
- Menganalisa kegiatan Asrama Putri Berprestasi Rusunawa UNG, menentukan identifikasi masalah yang terjadi serta menganalisa kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk penyelesaian masalah.
- Merancang dan mengimplementasikan Aplikasi pengolahan data penghuni dan sistem perizinan sesuai kebutuhan yang telah dianalisa.
- Menyusun Laporan.

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan seperangkat komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Perangkat Keras

- *Processor* : *AMD Dual-Core Processor 1.33 GHz*
- *Memory* : *2 GB DDR3*
- *Harddisk* : *320 GB*
- *Monitor LCD* : *Acer HD LED 1366\*768 Inch*
- *Printer* : *Canon Pixma MP258*

b. Perangkat Lunak

- Sistem Operasi : *Microsoft Windows 7*
- Bahasa Pemrograman : *Microsoft Visual Basic 6.0*

- *DMBS* : *Microsoft Access*
- Pengolah kata : *Microsoft Office Word 2007*
- Pengolahan gambar : *Microsoft Visio 2010*

#### 1.4.2 Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini antara lain :

- Observasi yaitu salah satu teknik pengumpulan fakta/data yang cukup efektif untuk mempelajari Sistem perkembangan penghuni dan sistem perizinan, mengamati secara langsung kegiatan sistem pengolahan data perkembangan penghuni dan sistem perizinan pada objek penelitian yaitu Asrama Putri Berprestasi Rusunawa UNG.
- Wawancara yaitu secara langsung bertatap muka dengan pihak yang melaksanakan kegiatan Asrama Putri Berprestasi Rusunawa UNG.
- Metode Kepustakaan yaitu studi perpustakaan dilakukan untuk mendapatkan dasar-dasar referensi yang kuat tentang sistem informasi bagi penulis guna membantu menyelesaikan tugas yang ada dalam penelitian ini.

## **1.5 Lokasi dan Waktu Penelitian**

### **1.5.1 Lokasi Penelitian**

Adapun lokasi penelitian dilakukan pada Asrama Putri Rusunawa Universitas Negeri Gorontalo, tepatnya di lingkungan Kampus I Universitas Negeri Gorontalo. Jl.Jnd.Sudirman No.6 Kota Gorontalo, Kode Pos 96128A.

### **1.5.2 Waktu penelitian**

Waktu yang akan peneliti gunakan dalam melakukan penelitian dimulai dari bulan Mei sampai Desember Tahun 2012



### 1.5.3 Jadual Pelaksanaan Penelitian

Table 1.1. Jadual Pelaksanaan Penelitian

No.	Uraian Kegiatan	Bulan															
		Mei-Juni				Juli-Agustus				September-Oktober				November-Desember			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Persiapan	■	■														
2	Pengumpulan Data		■	■													
3	Analisis Sistem			■	■	■	■										
4	Perancangan dan Implementasi Sistem							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5	Penulisan Laporan							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■