

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SMK Negeri 1 Limboto adalah lembaga pendidikan yang didirikan pada tanggal 4 Maret 1997 dengan nama SMEA Limboto. Pada awalnya, SMK Negeri 1 Limboto meminjam gedung milik SDN 2 Kayubulan dan SMA Negeri 2 Limboto dalam pelaksanaan kegiatan belajar mengajar. SMK Negeri 1 Limboto didirikan guna membekali siswa dengan pengetahuan dan keterampilan. Selain itu, SMK 1 Limboto juga didirikan untuk menghasilkan lulusan tenaga kerja tingkat menengah yang kompeten dan profesional, dan mampu hidup mandiri serta dapat melanjutkan pendidikan yang lebih tinggi.

Untuk membekali siswa dengan pengetahuan dan keterampilan dalam proses belajar mengajar, SMK 1 Limboto juga mendirikan sebuah perpustakaan yang memungkinkan siswa dapat mengembangkan keterampilan, kreatifitas, dan imajinasi siswa. Sampai saat ini, buku-buku ada di perpustakaan SMK 1 Limboto berjumlah ±277 judul buku dan ±11.050 eksemplar dengan 9 jenis kategori buku, yaitu Kategori Karya Umum, Filsafat, Agama, IPS, Bahasa, Ilmu Pegetahuan Murni, Ilmu Terapan, Kesenian dan Olahraga, Sastra dan Kesusastraan, serta Geografi dan Sejarah.

Pada kenyataan dalam pemanfaatan perpustakaan sekolah, minat para siswa agak kurang, disebabkan para siswa lebih suka mencari bahan referensi di internet, daripada harus mengunjungi perpustakaan. Hal ini dikarenakan mencari di internet lebih mudah karena hanya tinggal memasukan kata kunci saja daripada harus melihat satu per satu buku yang ada di perpustakaan. Hal ini dibuktikan dengan jumlah pengunjung pada tahun 2011 sampai tahun 2012 hanya ± 142 orang yang terdiri dari 51 orang pengunjung dari siswa kelas XII, 84 pengunjung dari kelas XI, dan 7 pengunjung dari kelas X.

Selain itu, ada juga permasalahan yang sering terjadi pada prosedur peminjaman dan pengembalian serta pendataan buku pada perpustakaan, terutama masalah pendataan buku yang masih manual dan masih memakan banyak waktu yaitu masih menuliskan satu per satu nama buku meskipun dengan judul yang sama. Selain masalah pada pendataan buku, masalah lain juga terjadi pada penulisan data peminjaman dan pengembalian buku yang masih manual dan beresiko terjadinya kesalahan dalam penulisan tanggal peminjaman dan pengembalian serta nama buku dan nama peminjam.

Dengan permasalahan-permasalahan yang telah dijelaskan, maka penting kiranya untuk mengembangkan sebuah sistem yang dapat mengatasi masalah yang ada pada sistem lama.

1.2 Permasalahan

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang di atas, dapat diidentifikasi beberapa masalah, yaitu:

- 1) Pendataan buku yang masih manual yang masih memakan banyak waktu dikarenakan masih menuliskan satu per satu nama buku meskipun dengan judul yang sama.
- 2) Penulisan data peminjaman dan pengembalian buku yang masih manual dan beresiko terjadinya kesalahan *human error* seperti kesalahan dalam penulisan tanggal peminjaman dan pengembalian serta nama buku dan nama peminjam.
- 3) Menurunnya minat baca siswa terhadap buku yang diakibatkan penggunaan buku yang kurang menarik bagi siswa. Siswa lebih memilih mencari bahan referensi di internet dikarenakan lebih mudah mencari di internet.

1.2.2 Rumusan Masalah

- 1) Bagaimana meningkatkan efektifitas dan efisiensi sistem perpustakaan dalam hal pendataan, peminjaman, dan pengembalian buku?
- 2) Bagaimana penerapan media pembelajaran interaktif dapat meningkatkan minat baca siswa dan minat siswa untuk mengunjungi perpustakaan?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan di Perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto yaitu:

- a) Meningkatkan efisiensi dan efektifitas sebuah sistem pendataan, peminjaman, dan pengembalian buku pada Perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto dengan menerapkan sebuah Sistem Informasi Perpustakaan.
- b) Mengurangi terjadinya *human error* yang sering terjadi pada sistem lama terutama pada proses pendataan, peminjaman, dan pengembalian buku pada perpustakaan.
- c) Meningkatkan daya minat baca siswa SMK Negeri 1 Limboto.
- d) Meningkatkan minat siswa mengunjungi perpustakaan.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang dilakukan di Perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto yaitu:

- a) Dengan adanya sistem ini diharapkan semua masalah yang ada dalam prosedur peminjaman dan pengembalian buku dapat segera diatasi.
- b) Diharapkan dengan digabungkannya media pembelajaran interaktif dalam sebuah sistem perpustakaan, minat baca siswa bisa meningkat.

1.4 Metode Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data

1.4.1 Metode Penelitian

- a) Menyiapkan hal-hal yang dibutuhkan dalam penelitian
- b) Melakukan pengumpulan data melalui wawancara, observasi, dan kepustakaan.
- c) Menganalisa prosedur kerja perpustakaan seperti prosedur peminjaman dan pengembalian, mengidentifikasi masalah yang terjadi serta menganalisa kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk penyelesaian masalah.
- d) Merancang Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto.
- e) Membuat aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto serta menerapkan sebuah media interaktif dalam aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan.
- f) Menyusun Laporan

1.4.2 Bahan / Alat yang Digunakan

Dalam penelitian ini menggunakan 1 unit komputer dan 1 unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a) Perangkat Keras
 - 1 Unit Komputer
 - *Processor AMD Sempron™ CPU 1.8 G.Hz*
 - *Memory (RAM) 1 GB*
 - *Monitor Advance Digital 18.5"*

- *VGA NVIDIA GeForce 6150SE*
- *Hardisk Hitachi HDS721050CLA361 500 GB*
- *Mouse Optical Printech*
- *Keyboard Okaya*
- *Printer Epson L200 Series*
- **1 Unit Laptop *Lenovo B450***
 - *Processor Intel Core 2 Duo™ CPU 2.10 G.Hz*
 - *Memory (RAM) 2 GB DDR 2*
 - *VGA NVIDIA GeForce G105M*
 - *Hardisk 300 GB*

b) **Perangkat Lunak**

- *Sistem Operasi : Microsoft Windows XP Home Edition dan Microsoft Windows 7 Ultimate 32 bit*
- *Bahasa Pemrograman : PHP*
- *Web Design : Macromedia Dreamweaver 8*
- *Web Server : AppServ*
- *Pengolahan Kata : Microsoft Office Word 2007*
- *Pengolahan Database : PHP My Admin*
- *Pengolahan Gambar : Adobe Photoshop CS3*
- *Pengolahan Animasi : Macromedia Flash 8*

1.4.3 Teknik Pengumpulan Data

a) Wawancara

Dalam teknik wawancara ini, penulis menanyakan kepada narasumber Bapak Ismail Y. Dako sebagai pegawai perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto. Hal-hal yang ditanyakan kepada narasumber yaitu:

- Jumlah Buku, dilihat dari jenis atau kategori buku, penulis, serta penerbit buku.
- Lebar, panjang, serta tinggi perpustakaan.
- Jumlah Pengunjung, dilihat dari berapa banyak pengunjung dari tahun ke tahunnya.
- Prosedur Peminjaman dan Pengembalian

b) Observasi

Pada teknik observasi, penulis mengamati langsung Perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto. Hal-hal yang diamati yaitu:

- Mengamati dari dekat jumlah buku baik dari jenis, penulis, dan penerbit.
- Mengamati dari dekat lebar, panjang, dan tinggi perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto.
- Mengamati data record pengunjung dari tahun ke tahunnya.
- Mengamati dari dekat prosedur peminjaman dan pengembalian.

c) Kepustakaan

Pada metode kepustakaan, penulis menggunakan bahan pustaka sebagai referensi dalam membahas hasil penelitian.

1.5 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.5.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Perpustakaan SMK Negeri 1 Limboto, Jl. Abdurrahman Moito (ex Jl. Merpati) Kelurahan Dutulanaa Kecamatan Limboto Kabupaten Gorontalo.

1.5.2 Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan selama 6 (enam) bulan yaitu dari bulan Agustus 2012 sampai bulan Januari 2013

1.5.3 Jadwal Kegiatan Penelitian

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

Jenis Kegiatan	Agust-12					Sept-12				Okt-12					Nov-12				Des-12				Jan-13				
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5
Persiapan																											
Pengumpulan Data																											
Analisa Sistem																											
Merancang Sistem																											
Membuat Aplikasi																											
Menyusun Laporan																											