

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media *Interactive Video* berbasis multimedia dalam pembelajaran matematika untuk sub materi Segiempat dalam hal ini bangun layang-layang di kelas VII SMP, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Media *interactive video* berbasis multimedia dalam pembelajaran matematika untuk sub materi bangun layang-layang di kelas VII SMP telah dinilai valid oleh ahli, untuk selanjutnya digunakan dalam proses pembelajaran.
2. Respon siswa terhadap media *interactive video* berbasis multimedia dalam pembelajaran matematika untuk sub materi segiempat dalam hal ini bangun layang-layang di kelas VII SMP adalah positif dengan rata-rata persentasi hasil respon dalam kategori positif lebih dari 70%.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan , dapat diajukan beberapa saran sebagai berikut :

1. Media *interactive video* berbasis multimedia hendaknya dikembangkan pada pokok bahasan materi segi empat atau materi matematika yang lain, karena berdasarkan hasil yang diperoleh, siswa memiliki minat dan respon positif terhadap media ini.

2. Bagi peneliti yang ingin melakukan penelitian yang relevan dengan penelitian ini, hendaknya mencoba untuk menggunakan *software editing* video dan alat perekam video yang lebih menunjang agar hasil video bisa lebih baik.
3. Media *interactive video* berbasis multimedia dalam pembelajaran matematika untuk sub materi segiempat dalam hal ini bangun layang-layang di kelas VII SMP hendaknya diujicobakan lebih luas lagi, di kelas lain atau sekolah lain, sehingga bisa dihasilkan media yang lebih baik dan berkualitas.