

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengamatan ditarik sebuah kesimpulan bahwa klasifikasi kemampuan siswa dalam keterampilan siswa dalam bermain softball pada observasi awal mencapai 42.05 % (kurang). Sehingga dari pengamatan tersebut yang menjadikan alasan peneliti untuk melakukan penelitian tindakan kelas (PTK).

Kemudian peneliti melakukan tindakan penelitian ke siklus I. Memperhatikan dari hasil kegiatan siswa, menunjukkan hasil yang diperoleh dalam melakukan permainan modifikasi kasbol di akhir siklus I, menunjukkan bahwa siswa memperoleh rata – rata nilai 64.28 % (cukup). Telah diperoleh presentase peningkatan hasil dari observasi awal ke siklus I sebesar 22.23 %. Hasil pada evaluasi pada siklus I tersebut belum memenuhi standar ketuntasan dari indikator kinerja yakni mencapai 75 % dari hasil belajar secara klasikal.

Memperhatikan dari hasil evaluasi siklus I tersebut, maka peneliti perlu mengadakan tindakan/ perbaikan lanjutan pada siklus berikutnya. Kemudian dari hasil kegiatan siswa, menunjukkan hasil yang diperoleh pada permainan modifikasi kasbol di akhir siklus II, menunjukkan bahwa siswa memperoleh rata – rata nilai 85.71 % (Baik). Telah diperoleh presentase peningkatan hasil latihan siswa dari siklus I ke siklus II sebesar 21.43%. Hasil evaluasi pada siklus II tersebut telah melebihi standar ketuntasan dari indikator kinerja yakni mencapai

75 % dari hasil secara klasikal. Memperhatikan dari hasil evaluasi siklus II tersebut, maka penelitian dinyatakan selesai.

Dari hasil penelitian dan pembahasan maka dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan permainan modifikasi kasbol, dapat meningkatkan keterampilan siswa dalam bermain *softball*. Terbukti dari siklus ke siklus kemampuan siswa telah mengalami peningkatan.

5.2 Saran

Dari kesimpulan di atas, maka dapat disarankan hal – hal sebagai berikut:

- 1) Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan yang selama ini hanya menggunakan metode – metode yang sudah ada, di perlukan upaya guru untuk merancang dan mendesain metode pembelajaran yang inovatif, efektif, bermakna dan menyenangkan untuk siswa.
- 2) Salah satu metode yang dapat di gunakan dalam meningkatkan keterampilan bermain *softball* adalah melalui permainan modifikasi kasbol.