

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Bola voli adalah olahraga permainan yang memerlukan lompatan yang tinggi serta *smash* yang kuat serta mempunyai postur badan yang tinggi dan dimainkan oleh 6 orang. Permainan bola voli diciptakan oleh Willam C. Morgan, seorang direktur pendidikan jasmani pada organisasi “Young Man Christian Assosiation (YMCA) pada tahun 1895, di Holyoke, Massachusetts, Amerika Serikat. Mula-mula permainan bola voli ini di kenal dengan nama “mintonette”, dimana permainannya hamper serupa dengan permainan badminton.

Olahraga ini merupakan olahraga yang sangat menarik dan bukan suatu yang asing buat mereka, hal ini berdasarkan sesuai observasi selama beberapa hari di berikan amanah dari ketua jurusan untuk memberikan praktek bola voli khususnya pada teknik *jump service* para siswa yang masih kurang memahami teknik-teknik dasar dalam permainan bola voli itu sendiri khususnya teknik dasar melakukan kemampuan *jump service* kecuali hanya beberapa orang saja yang mahir dan mampu melakukan kemampuan *jump service*.

Dengan melihat permasalahan yang di temui maka penulis tertarik untuk mengembangkan kemampuan siswa dalam melakukan salah satu tehnik dalam permainan bola voli, lebih khususnya pada kemampuan *jump service* yang kurang mampu di kuasai oleh siswa putra kelas X akuntansi. Melihat kurangnya kemampuan permainan bola voli yang di demontrasikan oleh siswa putra kelas X akuntansi khususnya cara melakukan kemampuan *jump service* perlu di lakukan

dengan latihan *skipping* yang maksimal untuk mendapatkan hasil kemampuan *jump service*.

Agar meningkatnya kemampuan *jump service* dalam permainan bola voli berhasil metode eksperimen sangat perlu di kembangkan , latihan *skipping* yang bertujuan untuk meningkatkan kekuatan otot tungkai dan daya ledak untuk menghasilkan gerakan-gerakan *eksplosif*. Istilah ini sering di gunakan gerakan lompat yang berulang-ulang atau latihan reflek regang untuk menghasilkan hasil yang *eksplosif*. Dalam kemampuan *jump service*. Dari pernyataan tersebut maka penulis melakukan penyelidikan melalui pendekatan ilmiah terhadap masalah ini guna mengetahui seberapa besar pengaruh yang di timbulkan oleh metode latihan *skipping* latihan untuk anggota gerakan bawah (otot tungkai dan daya ledak) terhadap kemampuan *jump service* pada siswa putra kelas X akuntansi, sehingga bentuk latihan ini di harapkan dapat memberikan kontribusi terhadap prestasi bola voli.

Adapun alasan pemilihan judul ini yaitu dalam permainan bola voli, *jump service* memiliki manfaat yang sangat besar untuk meningkatkan kualitas permainan.

Dari permasalahan di atas, maka penulis sangat tertarik untuk melakukan suatu penelitian yang berupa eksperimen dalam upaya untuk mengembangkan dan meningkatkan tehnik kemampuan *jump service* siswa putra kelas X akuntansi di mana peneliti menformulasikan dalam judul, ***“Pengaruh Latihan Skpping Terhadap Kemampuan Jump Service Pada Permainan Bola Voli Siswa Kelas X Akuntansi SMK. Neg. 1 Limboto”***.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Dari latar belakang yang telah di paparkan di atas, maka masalah yang di angkat dalam penelitian ini dapat di rumuskan sebagai berikut :

Bagaimana kemampuan *jump service* pada permainan bola voli melalui latihan *skipping* pada siswa putra kelas X akuntansi ?, Bagaiman kemampuan siswa putra kelas X akuntansi dalam melakukan *jump service* pada permainan bola voli ?, Apakah terdapat pengaruh kemampuan *jump service* pada permainan bola voli melalui latihan *skipping* pada siswa putra kelas X akuntansi ?

## **1.3 Rumusan masalah**

Dari uraian diatas maka dapat dirumuskan masalah dalam panelitian ini yaitu: apakah terdapat pengaruh yang signifikan antara latihan *skipping* terhadap kemampuan *jump service* dalam permainan bola voli?

## **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan kemampuan *jump service* dalam permainan bola voli.
2. Untuk mengetahui pengaruh latihan *skipping* terhadap kemampuan *jump service* pada permainan bola voli siswa putra kelas X akuntansi.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Bagi dosen, penelitian ini bermanfaat bagi dosen untuk memperbaiki dan meningkatkan keterampilan mahasiswa dalam melakukan *jump service* terutama teknik melakukannya.

2. Sehingga permasalahan yang dihadapi oleh mahasiswa dalam pembelajaran dapat diatasi oleh dosen, disamping itu penelitian ini akan bermanfaat bagi perbaikan pembelajaran serta karir dosen itu sendiri.
3. Bagi mahasiswa, hasil penelitian ini memberikan masukan yang baik bagi mahasiswa yang bermasalah dalam mengembangkan kemampuan permainan bola voli dalam hal pengembangan *jump service*.
4. Bagi peneliti, dengan dilaksanakannya penelitian ini bertambah wawasan dan pengetahuan peneliti tentang metode pembelajaran yang dapat meningkatkan permainan bola voli dengan menggunakan metode eksperimen.
5. Bagi Universitas, hasil penelitian ini diharapkan memberikan sumbangan yang baik pada universitas sebagai tempat penelitian dalam rangka meningkatkan pembelajaran keterampilan dengan *jump service* dalam permainan bola voli.