

ABSTRAK

NOVITA DALANGGO “EFEKTIVITAS METODE BERMAIN TERHADAP KEMAMPUAN DASAR (KOGNITIF DAN PSIKOMOTOR) ANAK PRASEKOLAH (2-5 TAHUN) DI PAUD ANUGERAH DESA WONGGAHU KECAMATAN PAGUYAMAN KABUPATEN BOALEMO ” (Yang terdiri dari XVI + 58 halaman + 5 tabel + 19 kepustakaan dari tahun 2003 sampai dengan tahun 2013). Pembimbing I Ibu Suwarly Mobiliu, S.Kp, M.Kep dan pembimbing II dr Nanang Paramata, M.Kes.

Anak prasekolah adalah mereka yang berusia 3-6 tahun, mereka biasanya mengikuti program prasekolah baik di taman kanak-kanak, kelompok bermain maupun tempat penitipan anak. Dalam kesehariannya aktivitas anak prasekolah yaitu bermain. Tujuan umum dalam penelitian ini yaitu untuk mengetahui efektivitas metode bermain terhadap kemampuan dasar (kognitif dan psikomotor) anak prasekolah.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *pre experimental* dengan pendekatan *one group pretest-posttest design* dengan satu macam perlakuan tanpa kelompok kontrol. Penelitian ini dilakukan pada 24 Februari sampai 28 Februari 2014 dengan populasi seluruh anak prasekolah yang ada di Paud Anugerah. Seluruh populasi diambil sebagai sampel (*Total sampling*) yaitu sebanyak 24 anak. Instrument yang digunakan dalam penelitian ini yaitu lembar observasi dengan menggunakan checklist.

Berdasarkan hasil penelitian, kemampuan dasar kognitif dan psikomotor anak prasekolah sebelum diberikan perlakuan atau metode bermain *puzzle* yaitu rata-rata 20,83% dan setelah diberikan perlakuan atau metode bermain *puzzle* setelah 5 hari berturut-turut yaitu meningkat menjadi 77,08% dari 24 anak.

Kesimpulan penelitian ini adalah dengan bermain *puzzle* dapat meningkatkan kemampuan dasar kognitif dan psikomotor anak prasekolah yang ada di Paud Anugerah Desa Wonggahu Kecamatan Paguyaman Kabupaten Boalemo. Dari hasil penelitian diatas disarankan bagi sekolah, orang tua agar lebih meningkatkan kemampuan dasar kognitif dan psikomotor anak prasekolah melalui metode bermain.

Kata Kunci : *Kognitif, Psikomotor.*