

INTISARI

Tujuan penelitian ini adalah pencarian rute terpendek tempat bersejarah menggunakan Algoritma A star. Algoritma yang digunakan dalam penelitian ini adalah algoritma A star untuk melakukan pencarian rute terpendek dari posisi user menuju tempat tujuan, A star didapat dari total jarak yang didapat dari node awal ke node sekarang ditambah dengan jarak garis lurus dari node sekarang ke node tujuan, dan untuk menghitung jarak antara node digunakan *Spherical Low Of Cosines*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi *Mobile GIS* yang dapat memberikan informasi mengenai pencarian rute terdekat tempat bersejarah berupa path rute, jarak dan waktu tempuh. Kelemahan dari sistem ini belum mampu menampilkan rute alternatif dan waktu tempuh saat kondisi jalan macet.

Kata Kunci : Tempat Bersejarah, *Spherical Low Of Cosines*, *Algoritma A Star* , *Mobile GIS*.