

## ABSTRAK

**FIRMAN, 831413264 “Meningkatkan Keterampilan Gerak Dasar Memukul Pada Permainan Kipper Melalui Metode Pembelajaran *Driil*. Pembimbing 1 Risna Podungge, S.Pd. M.Pd dan Pembimbing 2 Ruslan, S.Pd. M.Pd**

Adapun yang menjadi permasalahan pada penelitian ini adalah, rendahnya Keterampilan Gerak Dasar Memukul Pada Permainan Kippers Siswa kelas IV SD Negeri 4 Bulango Timur Kecamatan Bulango Timur Kabupaten Bone Bolango. Oleh sebab itu, di harapkan melalui Metode Pembelajaran *Driil* dapat memecahkan masalah tersebut. Implementasi pembelajaran ini mengajak siswa untuk slalu berlatih dan bisa meningkatkan belajar mereka.

Tujuan penelitian ini adalah : untuk meningkatkan keterampilan gerak dasar memukul siswa pada permainan kippers melalui Metode pembelajaran *Driil* (Latihan). Yang menjadi hipotesis tindakan adalah, jika menggunakan Metode *Driil* dalam prses pembelajaran, maka kemampuan siswa dalam memukul bola akan meningkat. Dalam penelitian tindakan kelas ini yang menjadi indikator kinerja adalah jika presentase siswa mencapai 80% dari jumlah siswa yang di berikan tindakan dapat menunjukkan peningkatan dengan klasifikasi baik maka penelitian ini dianggap tuntas.

Penelitian tindakan kelas ini di laksanakan dalam beberapa tahapan (Siklus) yang meliputi perencanaan, pelaksanaan tindakan, observasi dan evaluasi serta analisis dan refleksi. Berdasarkan analisis data, maka dapat di ketahui terjadinya peningkatan skor/nilai rata-rata kemampuan gerak dasar memukul pada permainan kippers yakni : pada observasi awal rata-rata kemampuan siswa sebesar 59.4, setelah di adakan tindakan siklus I terjadi peningkatan sebesar 13.2, menjadi 72.6, kemudian pada siklus II terjadi peningkatan sebesar 11.7 menjadi 84.3. denagn demikian dapat di katakan bahwa hipotesis yang telah di ajukan dapat di terima kerana telah teruji dan terbukti kebenarannya.

**Kata Kunci : Meningkatkan Keterampilan Gerak Dasar Memukul Pada Permainan Kippers**