

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **1.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa hasil kemampuan siswa dalam meningkatkan kosakata pada siklus I yang mampu hanya 10 orang atau 50% sedangkan siswa yang tidak mampu sebanyak 10 orang atau 50%. Pada siklus II mengalami peningkatan menjadi 17 orang atau 85% sedangkan siswa yang tidak mampu sebanyak 3 orang atau 15%. Dengan demikian, melalui model *role playing* dapat meningkatkan kemampuan kosakata siswa kelas II SDN 10 Batudaa Kabupaten Gorontalo.

#### **1.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang telah diperoleh maka dapat disimpulkan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi sekolah disarankan meningkatkan mutu pembelajaran di kelas melalui penggunaan berbagai model pembelajaran.
2. Bagi Siswa disarankan hendaknya aktif dalam mengikuti proses pembelajaran dan mendapat pengalaman belajar yang baru, sehingga akan berpengaruh pada kemampuan siswa meningkatkan kosakata.
3. Bagi Guru disarankan dalam suatu pembelajaran dapat menggunakan model dan metode yang tepat demi mendukung kelancaran proses kegiatan belajar mengajar di kelas.
4. Bagi peneliti disarankan untuk menambah wawasan tentang pengetahuan model pembelajaran yang dapat diterapkan dalam proses pembelajaran.

5. Bagi peneliti lanjut kiranya penelitian ini dapat dilanjutkan oleh peneliti lainnya, guna memperoleh hasil yang lebih baik.