

ABSTRAK

Ida Bagus Gede Wisnuara. 2014.“ Meningkatkan Kemampuan Pukulan Forehand Dropshoot Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe (TGT) Teams Games Tournament Pada Permainan Bulutangkis Siswa Kelas VII-1 Smp Negeri 4 Kota Gorontalo”.

Permasalahan yang diangkat pada penelitian ini adalah kurangnya kemampuan siswa dalam melakukan pukulan forehand dropshoot pada permainan bulutangkis, sehingga penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam melakukan pukulan forehand dropshoot melalui model kooperatif tipe Time Games Tournament (TGT)

Penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas yang dilaksanakan di SMP Negeri 4 Kota Gorontalo pada kelas VII-1, dengan jumlah 32 siswa, yang terdiri dari 16 siswa laki-laki dan 16 siswa perempuan. Penelitian ini dilaksanakan dalam 3 siklus, dan instrument yang digunakan pada penelitian ini menggunakan lembar pengamatan kegiatan belajar siswa, adapun aspek-aspek yang dinilai pada lembar pengamatan kegiatan belajar yaitu : a) cara memegang raket, b)gerakan lengan, c) posisi jatuhnya bola. Dari analisis data menunjukkan pada siklus I rata-rata kemampuan siswa dalam melakukan Forehand Dropshoot 55,2. untuk semua aspek dari seluruh siswa yang dikenai tindakan, rata-rata ini menunjukkan bahwa penelitian belum berhasil. Oleh karena itu akan dilanjutkan pada siklus II, aspek-aspek pengamatan yang belum terlaksana dengan baik akan diperbaiki pada siklus II ini. Siklus II ini menunjukkan hasil nilai dengan rata-rata 74,2, untuk masing-masing aspek. Dari hasil siklus II ini juga masih belum memenuhi indikator kinerja, sehingga akan dilanjutkan dengan siklus selanjutnya yaitu siklus III. Pada siklus III ini menunjukkan hasil nilai rata-rata 91,1 dari semua aspek.

Dengan demikian model pembelajaran kooperatif tipe time games tournament (TGT) dapat meningkatkan kemampuan siswa dalam melakukan pukulan forehand dropshoot dalam permainan bulutangkis.

Kata kunci: Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT, Kemampuan Forehand Dropshoot, Permainan Bulutangkis.

ABSTRACT

Ida Bagus Gede Wisnuara. 2014.“Increase Forehand Dropshoot Skill without cooperative learning type time games tournament on badminton game in SMP Negeri 4 Kota Gorontalo VII-1st Class

Case in this research is a less forehand dropshot skill on badminton games. That makes this research has a purpose to increase the skill without cooperative learning type times games tournament (TGT)

This is a classroom action research aimed at improving students' learning outcomes in second year class of *SMP Negeri 4 Kota Gorontalo*, with 32 students consist of 16 boys and 16 girls. This research is doing by 3 cycle. Collecting data in this study using the observation sheet which is : a) style to hold a racket, b) arm movement, c) shuttle drop position. Analysis show that in cycle 1 the forehand dropshoot average skor is 55,2. It mean the research is not success yet. Then continue on cycle II with average 74,2. It still not fill the performance yet so continues with IIIrd cycle. In this IIIrd cycle show average skor 91,1 to all aspect.

Therefore, the cooperative method type time games tournament can increase the student forehand dropshoot skill in badminton games

Key Words: Cooperative learning method type TGT, Forehand Dropshoot Skill, Badminton Games.