

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab sebelumnya maka peneliti dapat memberikan beberapa kesimpulan sebagai berikut.

- a. Model pembelajaran *Cooperatif Tipe Game Turnament* (TGT) dapat digunakan untuk meningkatkan hasil belajar IIS pada siswa kelas XI di SMA Negeri I Tolinggula.
- b. Pada tindakan kelas siklus I terjadi peningkatan hasil belajar yakni dari 21 Siswa kelas XI IIS di SMA Negeri I Tolinggula yang mencapai hasil belajar dengan kategori tuntas berjumlah 14 orang (67%) dan mengalami peningkatan jika dibandingkan dengan hasil pengamatan observasi awal yakni siswa yang mencapai nilai berjumlah 9 orang (43%).
- c. Pada tindakan kelas siklus II terdapat 17 orang (81%) yang mendapatkan nilai 70 keatas namun masih 4 oranmg (19%) yang mendapat nilai dibawah 70. Hasil belajar siswa pada siklus II mengalami peningkatan jika dibandingkan dengan hasil belajar siklus I yakni siswa yang mencapai nilai tuntas masih berjumlah 14 orang (67%).

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka peneliti dapat memberikan beberapa saran berikut.

- a. Sekiranya hasil penelitian ini dapat dijadikan bahan rujukan untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di SMA Negeri I Tolinggula karena dari

hasil penelitian terbukti bahwa model pembelajaran *Cooperatif Tipe Game Turnament* (TGT) dapat digunakan untuk meningkatkan jumlah siswa yang mendapat nilai dengan kategori tuntas.

- b. Sebaiknya guru dapat menguasai berbagai Model pembelajaran *Cooperatif Tipe Game Turnament* (TGT) Serta dapat menggunakan media pembelajaran guna meningkatkan hasil belajar siswa.