

INTISARI

Kota Gorontalo memiliki keragaman kuliner yang dapat menarik masyarakat maupun wisatawan untuk berkunjung dan mencicipi aneka kuliner yang tersedia. Namun selama ini informasi tentang tempat-tempat kuliner di Kota Gorontalo belum terpublikasikan dengan baik karena informasi yang diterima hanya melalui mulut ke mulut sehingga menyulitkan masyarakat maupun wisatawan yang ingin mencari informasi dengan mudah dan cepat. Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi sistem informasi tempat-tempat kuliner menggunakan Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis mobile. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode Research and Development dengan 5 (lima) tahapan penelitian yaitu pengumpulan data, perencanaan, pengembangan produk, uji coba produk serta desiminasi dan implementasi. Hasil dari penelitian ini adalah berupa aplikasi Peta Kuliner Kota Gorontalo yang menyajikan informasi lengkap tentang lokasi tempat-tempat kuliner di kota Gorontalo yang dapat di akses pada web browser dan smartphne android.

Kata Kunci : Tempat Kuliner, Sistem Informasi Geografis, Mobile