

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Wisata kuliner merupakan salah satu jenis wisata yang memiliki dampak yang sangat besar bagi perkembangan suatu daerah. Nilai positif yang dapat diperoleh dari wisata yang satu ini adalah menumbuhkembangkan potensi makanan asli daerah yang sudah mulai tergeser oleh produk-produk asing, seperti pizza dari Itali, masakan Jepang dan masakan luar negeri lainnya.

Disetiap daerah di pelosok nusantara masing-masing memiliki keragaman kuliner yang khas, mulai dari rasa sampai cara penyajiannya yang dengan cepat menimbulkan selera makan masyarakat. Tidak berbeda dengan daerah lainnya, Kota Gorontalo juga memiliki keragaman kuliner yang dapat menarik wisatawan lokal maupun asing untuk berkunjung dan mencicipi aneka kuliner yang tersedia. Namun selama ini informasi tentang tempat-tempat kuliner di Kota Gorontalo sendiri belum terpublikasikan dengan baik karena informasi yang diterima hanya melalui mulut ke mulut sehingga menyulitkan para wisatawan lokal maupun asing yang ingin mencari informasi dengan mudah dan cepat. Biasanya informasi yang diterima hanya terbatas pada nama tempat, alamat, menu khas atau bahkan hanya salah satu dari informasi tersebut.

Salah satu upaya yang harus dilakukan untuk mengetahui informasi lengkap tentang tempat-tempat kuliner di Kota Gorontalo adalah dengan melakukan pemetaan. Hasil pemetaan dapat berupa aplikasi Sistem Informasi Geografis yang dapat diakses melalui perangkat *Mobile*. Dengan perangkat

Mobile masyarakat maupun wisatawan akan lebih cepat mendapatkan informasi kuliner di kota Gorontalo dimana saja dan kapan saja. Oleh sebab itu pada penelitian ini penulis mengangkat judul “**Peta Kuliner Kota Gorontalo Berbasis *Mobile***” sehingga menghasilkan suatu aplikasi *Mobile* yang dengan mudah dan cepat membantu wisatawan lokal maupun asing untuk mengetahui informasi kuliner di Kota Gorontalo.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi peta kuliner Kota Gorontalo berbasis *Mobile*?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development*, dimana aplikasi ini dapat menampilkan peta visual Kota Gorontalo beserta titik-titik lokasi tempat kuliner. Informasi lengkap yang tersedia adalah nama tempat, alamat, nomor telepon, waktu operasional, menu yang disajikan, harga dan lain sebagainya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah membangun aplikasi peta kuliner Kota Gorontalo berbasis *Mobile*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Dengan adanya aplikasi ini masyarakat Kota Gorontalo maupun wisatawan akan lebih mudah dan cepat mencari informasi lengkap tentang kuliner yang ada di Kota Gorontalo.
2. Bagi pemerintah daerah, diharapkan dapat meningkatkan jumlah wisatawan di Kota Gorontalo.
3. Bagi peneliti, mendapat pengalaman berharga serta menambah wawasan dalam melakukan pemetaan tempat-tempat kuliner di Kota Gorontalo karena selain melakukan penelitian peneliti pun secara tidak langsung ikut berwisata kuliner di daerah sendiri.