

ABSTRAK

Bayu Hidayat Basuki, 2014. Pengembangan Permainan Sepak Bola Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Pada Siswa Kelas Tinggi SDN No. 96 Sibatana Gorontalo.

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk menghasilkan produk pengembangan permainan Sepak Bola pada mata pelajaran Pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan, sehingga membantu terlaksananya pembelajaran pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan. Uji coba produk ini melalui dua tahap, yaitu uji coba kelompok kecil dan uji coba lapangan (kelompok besar).

Data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu data kualitatif dan kuantitatif. Data kualitatif diperoleh dari hasil wawancara yang berupa kritik, saran dari para ahli penjas dan nara sumber secara lisan maupun tulisan sebagai masukan konstruktif untuk bahan revisi, sedangkan instrument yang digunakan untuk mengumpulkan data pada penelitian ini berupa angket dan kuisisioner dan pengamatan lapangan.

Uji validitas dalam penelitian menggunakan Microsoft Excel dengan korelasi pearson. Berdasarkan penghitungan koefisien korelasi rentang (r_{hitung}) 0,31 hingga 0,64. Dengan demikian berdasarkan penghitungan statistik validitas ujicoba instrument, baik pertanyaan aspek psikomotor, afektif dan kognitif diketahui valid. Reliabilitas instrumen dilakukan dengan Program *Microsoft excel Analysis Cronbach's Alpha*. Jika diestimasi dengan menggunakan Koefisien Alpha, menunjukkan koefisien yang tinggi, yaitu $r = 0,8378$ dengan demikian instrument dinyatakan reliabel.

Berdasarkan hasil validitas dan reabilitas diatas maka dapat diambil kesimpulan bahwa produk permainan Sepak Bola Ampat dapat digunakan pada pembelajaran pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan untuk siswa sekolah dasar kelas tinggi.

Kata Kunci: Sepak bola, Pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan, siswa kelas tinggi.