

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian serta pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat dikemukakan simpulan bahwa kreativitas guru dalam mendesain media permainan edukatif *puzzle* dalam pembelajaran di PAUD Damhil kecamatan kota selatan kota Gorontalo diperoleh gambaran secara garis besar bahwa dalam menggunakan media edukatif sudah baik dalam hal: 1) Kreativitas guru dalam menyeleksi atau memilih media permainan edukatif *puzzle* dalam pembelajaran; 2) Kreativitas guru mempraktekkan media permainan edukatif *puzzle* dalam pembelajaran; dan 3) Kreativitas guru mengevaluasi media permainan edukatif *puzzle* dalam pembelajaran.

Mendesain media edukatif khususnya mendesain *puzzle* dalam pembelajaran pada anak dilakukan secara berulang-ulang dan bekesinambungan, sehingga mendapatkan hasil yang optimal terhadap aspek perkembangan anak usia dini yang meliputi aspek bahasa, kognitif, motorik, dan seni.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat disarankan hal-hal sebagai berikut.

- a. Dalam mendesain media edukatif dibutuhkan kreativitas yang tinggi.
- b. Diharapkan kepada peneliti yang melaksanakan penelitian hendaknya merencanakan langkah-langkah dengan baik.
- c. Hendaknya pada guru dapat mengadakan pengujian lebih lanjut tentang kreativitas guru mendesain media edukatif *puzzle* dalam pembelajaran.

DAFTAR PUSTAKA

- Adams. 2012. Pengertian Permainan Edukatif. <http://www.com//2012/06/edukatif>. Diakses tanggal 30 Januari 2013 Pukul 17.00
- Amabile. 2012. Pengertian Permainan Edukatif. <http://blogspot.com//2012/5/permainan> edukatif. Diakses tanggal 30 Januari pukul 17.05
- Departemen Pendidikan Nasional. 2001. Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi III. Jakarta : Balai Pustaka
- Desmita, 2005. Psikologi Perkembangan. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Hurlock, Elizabeth. 2012. Pengertian Kreartivitas. <http://blogspot.com//2012/2/Kreativitas> dan Keberbakatan. Diakses tanggal 30 Januari 2013 pukul 17.10
- Munandar, Utami. 2012. Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat. Jakarta : Rineka Cipta
- Mutiah, Diana. 2012. Psikologi Bermain Anak Usia Dini. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Peaget, Jean. 2013. <http://www.com//2013/06/Media> Permainan Edukatif Anak Usia Dini. Diakses tanggal 30 Januari pukul 17.15
- Rachmawati dan Kurniati, Yeni dan Euis. 2010. Stategi Pengembangan Kreativitas Pada Anak. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Surpriyadi. 2012. Pengertian Kreativitas. <http://www.blogspot.com>. Diakses tanggal 30 Januari pukul 17.20
- Torrance. 2012. Kreativitas Akademik. <http://www.com/2012/kreativitas> spesifik dunia pendidikan. Diakses tanggal 30 Januari pukul 17.25
- Yusuf Syamsu. 2005. Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja. Bandung : PT.Remaja Rosdakarya.