

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian serta pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat dikemukakan simpulan bahwa kreativitas guru dalam mendesain media permainan edukatif *puzzle* dalam pembelajaran di PAUD Damhil kecamatan kota selatan kota Gorontalo diperoleh gambaran secara garis besar bahwa dalam menggunakan media edukatif sudah baik dalam hal: 1) Kreativitas guru dalam menyeleksi atau memilih media permainan edukatif *puzzle* dalam pembelajaran; 2) Kreativitas guru mempraktekkan media permainan edukatif *puzzle* dalam pembelajaran; dan 3) Kreativitas guru mengevaluasi media permainan edukatif *puzzle* dalam pembelajaran.

Mendesain media edukatif khususnya mendesain *puzzle* dalam pembelajaran pada anak dilakukan secara berulang-ulang dan bekesinambungan, sehingga mendapatkan hasil yang optimal terhadap aspek perkembangan anak usia dini yang meliputi aspek bahasa, kognitif, motorik, dan seni.

### **5.2 Saran**

Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat disarankan hal-hal sebagai berikut.

- a. Dalam mendesain media edukatif dibutuhkan kreativitas yang tinggi.
- b. Diharapkan kepada peneliti yang melaksanakan penelitian hendaknya merencanakan langkah-langkah dengan baik.
- c. Hendaknya pada guru dapat mengadakan pengujian lebih lanjut tentang kreativitas guru mendesain media edukatif *puzzle* dalam pembelajaran.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adams. 2012. Pengertian Permainan Edukatif. <http://www.com//2012/06/edukatif>. Diakses tanggal 30 Januari 2013 Pukul 17.00
- Amabile. 2012. Pengertian Permainan Edukatif. <http://blogspot.com//2012/5/permainan> edukatif. Diakses tanggal 30 Januari pukul 17.05
- Departemen Pendidikan Nasional. 2001. Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi III. Jakarta : Balai Pustaka
- Desmita, 2005. Psikologi Perkembangan. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Hurlock, Elizabeth. 2012. Pengertian Kreartivitas. <http://blogspot.com//2012/2/Kreativitas> dan Keberbakatan. Diakses tanggal 30 Januari 2013 pukul 17.10
- Munandar, Utami. 2012. Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat. Jakarta : Rineka Cipta
- Mutiah, Diana. 2012. Psikologi Bermain Anak Usia Dini. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Peaget, Jean. 2013. <http://www.com//2013/06/Media> Permainan Edukatif Anak Usia Dini. Diakses tanggal 30 Januari pukul 17.15
- Rachmawati dan Kurniati, Yeni dan Euis. 2010. Stategi Pengembangan Kreativitas Pada Anak. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Surpriyadi. 2012. Pengertian Kreativitas. <http://www.blogspot.com>. Diakses tanggal 30 Januari pukul 17.20
- Torrance. 2012. Kreativitas Akademik. <http://www.com/2012/kreativitas> spesifik dunia pendidikan. Diakses tanggal 30 Januari pukul 17.25
- Yusuf Syamsu. 2005. Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja. Bandung : PT.Remaja Rosdakarya.