

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Media pembelajaran merupakan wahana dan penyampaian informasi atau pesan pembelajaran pada siswa. Dengan adanya media pada proses belajar mengajar, diharapkan dapat membantu guru dalam meningkatkan prestasi belajar pada siswa. media pembelajaran selalu mengalami perkembangan seiring perkembangan teknologi. Sebagai salah satu contohnya penggunaan media pembelajaran interaktif untuk proses pembelajaran.

Hingga saat ini masih ada guru yang menyampaikan pelajaran pada siswa sekolah dasar masih dalam bentuk buku karena Informasi pembelajaran yang disajikan dalam bentuk buku terkadang membuat seorang anak kurang tertarik, karena media pembelajaran yang ditampilkan oleh buku hanya berupa teks dan pada tampilan isi buku yang tidak dapat divisualisasikan sehingga tampilannya monoton (tidak gerak, hitam putih). Hal ini dapat menyebabkan seorang siswa akan cepat merasa jenuh dan minat belajar pun akhirnya dapat berkurang.

Sebagai penunjang kegiatan pembelajaran di tingkat sekolah dasar penting sekali adanya media multimedia, karena multimedia merupakan salah satu media penyampaian pembelajaran yang dapat meningkatkan nilai pembelajaran bagi anak. Sehingga sangat dibutuhkan adanya perangkat multimedia yang mampu menarik minat belajar serta meningkatkan nilai kecerdasan anak. Salah satu cara yang dapat digunakan untuk menarik minat belajar terutama untuk kalangan siswa tingkat 2 SD pada materi pelajaran BAHASA INGGRIS yaitu dengan menyampaikan pelajaran yang sudah diaplikasikan kedalam perangkat multimedia.

Dengan adanya multimedia ini diharapkan dapat melahirkan suasana baru yang menyenangkan dalam proses belajar siswa. Fakta menyatakan bahwa menyampaikan informasi dengan multimedia dapat meningkatkan ingatan dalam belajar karena materi dalam bentuk audio visual akan lebih mudah ditangkap dan secara fisiologis manusia akan lebih peka menggunakan inderanya. Maka dari itu Untuk menyikapi permasalahan tersebut perlu dikembangkan pembelajaran multimedia interaktif. Hal ini menjadi dasar bagi kami yang bermaksud membuat Tugas Akhir dengan judul **“Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Alat Bantu Belajar Bahasa Inggris Pada Tingkat 2 Sekolah Dasar”** aplikasi perangkat ajar ini diharapkan dapat membantu guru dalam mengajar dan siswa itu sendiri untuk menerima pelajaran dengan mudah serta tidak jenuh atau bosan dalam belajar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, maka penulis merumuskan masalah yaitu bagaimana merancang media yang interkatif untuk membantu mempermudah dalam pembelajaran bahasa Inggris untuk kelas 2 SD.

1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah merancang media berbasis komputer untuk mempermudah anak-anak dalam proses belajar mengajar untuk mata pelajaran bahasa inggris.

1.4 Manfaat

Adapun Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan Aplikasi ini sebagai berikut :

1. agar dapat meningkatkan kreatifitas dan pola berpikir anak terutama dalam proses pembelajaran bahasa inggris.
2. agar dapat menghilangkan kejenuhan anak pada proses belajar mengajar
3. agar dapat meningkatkan efisiensi dan semangat belajar.