

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SMA NEGERI 2 LIMBOTO merupakan salah satu sekolah unggulan di kabupaten gorontalo yang melahirkan siswa - siswi terbaik, berakhlak mulia dan berprestasi tinggi. SMA NEGERI 2 LIMBOTO memiliki visi yaitu mewujudkan sekolah yang menjadi lambang kualitas dan prestasi , cerdas, dan komprehensif. Sekolah ini juga memiliki misi salah satunya adalah beraktualisasi melalui olah pikir untuk memperoleh kompetensi dan kemandirian dalam ilmu pengetahuan dan teknologi,kritis,kreatif dan imajinatif sehingga tercipta pendidikan yang berkualitas.

SMA NEGERI 2 LIMBOTO menyediakan fasilitas - fasilitas yang mendukung jalannya proses pembelajaran siswa terutama pada pelajaran biologi. Namun berdasarkan wawancara dengan guru biologi di SMA NEGERI 2 LIMBOTO, bentuk pembelajaran yang di gunakan pada sekolah ini masih sering menyebabkan kejenuhan pada siswa dan kurang memberikan dampak positif pada sebagian besar siswa yang memiliki tingkat kesulitan tersendiri dalam memahami materi biologi. Karena guru masih menggunakan konsep belajar yang hanya memberikan materi dengan cara menjelaskannya dan siswa mendengarkan penjelasan.

Hal ini membuat guru biologi merasa kesulitan menangani siswa yang kurang memahami materi.

Maka dari itu, untuk menangani permasalahan yang dihadapi akan dibuat "Aplikasi Tutorial Pelajaran Biologi Tentang Anatomi Tubuh Manusia Berbasis Multimedia di SMA NEGERI 2 LIMBOTO" yang dapat membantu meningkatkan minat belajar siswa.

1.2 Permasalahan

Bentuk pembelajaran yang di gunakan di SMA NEGERI 2 LIMBOTO masih konvensional.

Berdasarkan permasalahan diatas maka dapat di buat rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membangun aplikasi tutorial pelajaran biologi tentang anatomi tubuh manusia berbasis multimedia di SMA N 2 LIMBOTO ?
2. Apakah aplikasi tutorial pelajaran biologi tentang anatomi tubuh manusia berbasis multimedia dapat membantu mengurangi tingkat kejenuhan pada siswa ?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Membuat aplikasi tutorial pelajaran biologi tentang anatomi tubuh manusiaberbasis multimedia di SMA NEGERI 2 LIMBOTO

1.3.2 Manfaat Penelitian

Mempermudah pemahaman siswa pada mata pelajaran biologi dan meningkatkan minat belajar siswa di SMA NEGERI 2 LIMBOTO

1.4 Cara Penelitian

1.4.1 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang di gunakan adalah sebagai berikut :

- a. Melakukan observasi (penelitian langsung)
- b. Mengumpulkan data dengan menggunakan metode pengumpulan data interview/wawancara langsung dengan pihak yang bersangkutan (guru, siswa)

1.4.2 Bahan/alat yang di gunakan

Adapun Bahan/alat yang digunakan dalam proses pembuatan program ini, terdiri dari sebagai berikut :

1.4.2.1 Perangkat keras

- Processor intel core i3 - 4005U (1.7 GHz, 3MB L3 cache)
- Memory RAM 2 GB DDR3
- Harddisk 500 GB

1.4.2.2 Perangkat lunak

- System operasi Windows 7 Ultimate
- Microsoft word 2007 sebagai pengolah kata
- Bahasa pemrograman PHP
- Notepad++

1.4.3 Metode pengumpulan data

2. Metode angket (kuesioner), Pemberian daftar pertanyaan kepada pihak sekolah yang akan di wawancara dan dilengkapi dengan beberapa alternatif jawaban yang tersedia.
3. Penelitian Kepustakaan (*Library research*), Pengumpulan data yang diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, pendapat para ahli yang memiliki relevansi dengan masalah yang diteliti.
4. Studi dokumenter (*Documentary*), menelaah catatan tertulis, dokumen, arsip yang menyangkut masalah yang diteliti yang berhubungan dengan instansi terkait.

1.5 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan

1.5.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Limboto, Jalan Kasmat Lahaay No. 102 Kabupaten Gorontalo Provinsi Gorontalo

1.5.2 Waktu Pelaksanaan

Waktu penelitian dimulai dari bulan April sampai dengan Mei 2015.

