

ABSTRAK

Noldy Saputra Katili, 2015. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Kubus dan Balok (Suatu Penelitian di Kelas VIII SMP Negeri 1 Telaga).* **Skripsi.** Gorontalo. Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Negeri Gorontalo.

Pembimbing : (1) **Prof. Dr. Hamzah B. Uno, M.Pd,** (2) **Dra. Lailany Yahya, M.Si**

Tuntutan perkembangan zaman mengharuskan guru harus lebih kreatif dan inovatif serta memberi motivasi dan ketertarikan dalam pembelajaran matematika karena dalam pencarian jawaban oleh siswa terhadap permasalahan matematika tidak hanya membutuhkan 1 referensi. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan ajar berbasis multimedia interaktif dengan pendekatan kontekstual pada materi kubus dan balok. Jenis penelitian yaitu penelitian pengembangan dengan pendekatan deskriptif yang fokus pada pengembangan produk. Penelitian ini menggunakan model 4D yaitu *Define* (pendefinisian), *Design* (perencanaan), *Develop* (pengembangan), dan *Disseminate* (penyebaran). Tahap *Disseminate* (penyebaran) tidak dilaksanakan. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VIII-2 SMP Negeri 1 Telaga. Hasil penelitian menunjukkan bahwa bahan ajar berbasis multimedia interaktif ini dinyatakan valid oleh validator dan respon siswa terhadap bahan ajar berbasis multimedia interaktif ini adalah positif dengan rata-rata 94%. Hal ini menunjukkan bahwa bahan ajar berbasis multimedia interaktif ini dapat digunakan dalam pembelajaran matematika kelas VIII.

Kata kunci : Pengembangan, Multimedia, Kubus dan Balok