

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian disimpulkan beberapa hal berikut.

1. Media *interaktif video* berbasis multimedia dalam pembelajaran matematika sangat membantu proses pembelajaran siswa khususnya pada bidang geometri.
2. Ketercapaian guru mengelolah pembelajaran, Aktivitas siswa dalam pembelajaran, dan ketuntasan hasil belajar menggunakan media *interaktif video* untuk sub bab materi segiempat dikategorikan efektif.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan , dapat diajukan beberapa saran sebagai berikut :

1. Media *interaktif video* berbasis multimedia hendaknya digunakan dalam proses pembelajaran karena berdasarkan hasil yang diperoleh, siswa memiliki minat dan respon positif terhadap media ini.
2. Bagi peneliti yang ingin melakukan penelitian yang relevan dengan penelitian ini, hendaknya mencoba untuk menggunakan materi lain dan dibatasi untuk sub materi pokok agar lebih terfokus.
3. Media *interaktif video* berbasis multimedia dalam pembelajaran matematika untuk sub materi segiempat dalam hal ini bangun layang-layang di kelas VII SMP hendaknya diujicobakan lebih luas lagi, di kelas lain atau sekolah lain, sehingga bisa dihasilkan media yang lebih baik dan berkualitas.