

## ABSTRAK

Yomin Diange. NIM. 831 411 144. Meningkatkan keterampilan *jump shoot* dalam permainan bolabasket melalui model pembelajaran *teams games tournaments* siswa kelas X<sub>G</sub> SMA Negeri 1 Suwawa. Skripsi jurusan pendidikan keolahragaan fakultas ilmu-ilmu kesehatan dan keolahragaan universitas Negeri gorontalo. Pembimbing I Dr. Meyke Parengkuan, M.Pd, dan pembimbing II Mirdayani Pauweni S.Pd, M.Pd.

Penelitian tindakan kelas ini dilaksanakan di SMA Negeri 1 Suwawa Kabupaten Bone Bolango. Kelas yang dilaksanakan tindakan adalah kelas X<sub>G</sub> dengan jumlah siswa 23 orang yang terdiri dari siswa laki-laki 15 orang dan 8 orang siswa perempuan dengan kemampuan yang berbeda-beda. Adapun tujuan penelitian ini adalah meningkatkan keterampilan *jump shoot* dalam permainan bolabasket melalui model pembelajaran *teams games tournamants* siswa kelas X<sub>G</sub> SMA Negeri 1 Suwawa.

Berdasarkan analisis data maka dapat diketahui terjadi peningkatan pada siswa kelas X<sub>G</sub> SMA Negeri 1 Suwawa dengan perolehan hasil observasi awal 56,79%, pada siklus I mengalami peningkatan yaitu 70.47%, kemudian peneliti melanjutkan pada siklus II diperoleh hasil rata-rata sebesar 82.52%, maka penelitian ini dinyatakan selesai.

Dari hasil penelitian dan pembahasan maka dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan model pembelajaran *teams games tournaments*, dapat meningkatkan keterampilan *jump shoot* dalam permainan bolabasket. Terbukti dari siklus ke siklus keterampilan siswa telah mengalami peningkatan.

**Kata Kunci :** *jump shoot*, model pembelajaran *Teams games tournaments*