

BAB V

PENUTUP

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh bahwa nilai validasi media yang diberikan oleh validator I dengan kategori sangat baik adalah 95 %, kategori baik 5 %. Validator II memberikan penilaian kategori sangat baik 37, 50 % dan kategori baik 62, 50 %. Kategori cukup 27, 50 %, kategori baik 67, 50 % dan 2, 50 % kategori sangat baik diberikan oleh Validator III.

Rata-rata respon masyarakat terhadap media animasi Banjir dan Penyebabnya adalah 92,7 %. Masyarakat menyatakan setuju terhadap aspek suasana belajar, adalah 96,7%, masyarakat menyatakan tertarik terhadap aspek daya tarik media yang disajikan, adalah 90%, masyarakat menyatakan jelas terhadap aspek kejelasan konsep media, adalah 90 %, masyarakat menyatakan baik terhadap aspek penyajian media, adalah 92 %, masyarakat menyatakan baru terhadap aspek tampilan media yang disajikan, adalah 95 %. Sehingga dapat disimpulkan bahwa pengembangan media animasi Banjir dan Penyebabnya dapat digunakan untuk proses penyuluhan dan pembelajaran terkait materi/masalah tersebut.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian mengenai pengembangan media pembelajaran tentang banjir dan penyebabnya, maka peneliti menyarankan agar pengembangan media pembelajaran menggunakan animasi swishmax perlu dilakukan untuk materi dan objek kajian lain yang berkaitan dengan pembelajaran disekolah maupun di masyarakat. Selanjutnya animasi ini disarankan untuk digunakan pada masyarakat untuk mempelajari berbagai hal yang berkaitan dengan lingkungan dan bagaimana mengelola alam dengan sebaik-baiknya.