

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

Skrripsi yang berjudul : Sistem Informasi Geografis Pemetaan Objek Wisata Di Kota Luwuk Dan Pencarian Jarak Terdekat Menggunakan Algoritma *Dijkstra*.

Telah dipertahankan di hadapan sidang dewan penguji skripsi pada:

Hari : Jumat  
Tanggal : 13 November 2015  
Waktu : 10.00 – 11.30 WITA

**Oleh**

Nama : Raih Suci M.Budjang  
Nim : 531410078

**Penguji Skripsi**

Penguji 1	: Mukhlisulfatih Latief, S.Kom, MT	(.....)
Penguji 2	: Lillyan Hadjaratie, S.Kom, M.Si	(.....)
Penguji 3	: Abd. Azis Bouty, S.Kom, M.Kom	(.....)
Penguji 4	: Manda Rohandi, S.Kom, M.Kom	(.....)

Mengetahui,

Pembimbing 1

Pembimbing 2



Agus Lahinta, ST, M.Kom  
NIP. 197408172001121001

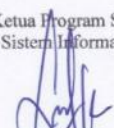


Manda Rohandi, S.Kom, M.Kom  
NIP. 198305142006041004

Menyetujui,

Dekan Fakultas Teknik  
  
Moh. Hidayat Konivo ST, M.Kom  
NIP. 197304162001121001

Ketua Program Studi  
Sistem Informasi

  
Lillyan Hadjaratie, S.Kom, M.Si  
NIP. 198004172002122002

## INTISARI

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi sistem informasi geografis yang memetakan objek wisata di Kota Luwuk dan pencarian jarak terdekat menggunakan algoritma *Dijkstra*, sehingga memudahkan wistawan lokal maupun wisatawan luar daerah mendapatkan informasi objek wisata yang dikunjungi. Metode yang digunakan untuk penyelesaian pencarian jarak terdekat yaitu menggunakan algoritma *Dijkstra*, data-data yang ada meliputi data nama objek wisata, profil/sejarah objek wisata, koordinat lokasi dan jarak terdekat dari posisi *user* ke tempat objek wisata yang dikunjungi. Hasil dari penelitian yaitu, Sistem Informasi Geografis Pencarian jarak terdekat ini dapat menjadi solusi dari permasalahan yang ada sebelumnya. Sistem ini dapat menampilkan informasi mengenai profil/sejarah objek wisata, gambar peta objek wisata dan serta jarak terdekat dari posisi *user* ke tempat objek wisata yang dikunjungi menggunakan algoritma *Dijkstra*. Aplikasi ini diharapkan kedepannya dapat diaplikasikan berbasis *web mobile* sehingga masyarakat dapat lebih mudah untuk mengakses melalui *browser* sehingga tidak harus menginstal aplikasi ini.

**Kata kunci:** SIG-Mobile Android, Pariwisata, Jarak terdekat, *Dijkstra*.

## ABSTRACT

The objective of this research is to develop an application on geographical information system to map the tourism object in Luwuk city and to create a shortest-distance searching using the Dijkstra algorithm, to enable the domestic and foreign tourists to get information on the tourism objects. The method used in shortest-distance searching is the Dijkstra algorithm, and the available data on the name of the object, the profile/history of the tourism object, and location coordinate, and the shortest distance from the user to the tourism object. The output of this research is a Geographical information System on shortest distance searching that can be a solution to the current problem. This system can provide information on the profile/the history of the tourism object, the map of the object, and the shortest distance of the object from the user using the Dijkstra algorithm. This application is expected to available in the mobile web based in the future, thus, it will be more accessible for the society to access it through browser, hence, there is no need to install this application.

**Keywords:** GIS-Mobile Android, Tourism, Shortest-distance, Dijkstra

