

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Sistem Informasi Geografis (SIG) merupakan suatu alat yang dapat digunakan untuk mengelola (*input*, manajemen, proses, dan *output*) data spasial atau data yang bereferensi geografis. Berdasarkan dari hasil penelitian, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut:

- 1) Sistem informasi geografis ini dapat menyajikan informasi melalui aplikasi *Mobile* Android yang telah dirancang, dengan informasi mengenai objek wisata yang ada di Kota Luwuk,
- 2) Sistem informasi geografis ini dapat menentukan jarak terdekat dari posisi *user* ke tempat objek wisata yang ada di Kota Luwuk dengan menggunakan algoritma *Dijkstra*.
- 3) Dengan aplikasi SIG pada *Mobile* Android yang telah dirancang mampu memberikan informasi mengenai tempat objek wisata di Kota Luwuk, profil/sejarah objek wisata, gambar peta, gambar objek wisata dan jarak terdekat dari posisi *user* ke tempat yang dikunjungi di Kota Luwuk. Aplikasi yang telah dirancang dapat bermanfaat bagi wisatawan maupun Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kota Luwuk Kabupaten Banggai dalam memperkenalkan objek wisata pada siapa saja.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran yang penulis harapkan:

- 1) Aplikasi Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan jarak terdekat ini sudah berbasis *Mobile* Android, oleh karena itu diharapkan kedepannya lagi bisa diaplikasikan ke dalam aplikasi berbasis *web mobile* sehingga masyarakat dapat lebih mudah untuk mengaksesnya melalui *browser* tanpa *install* aplikasi ini.
- 2) Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat memperluas ruang lingkup penelitian.

## DAFTAR PUSTAKA

- Antonio. 2013. *Sistem Informasi Geografis Pariwisata Berbasis Web Dan Pencarian Jalur Terpendek Dengan Algoritma Dijkstra*. (<http://jurnaleeccis.ub.ac.id/index.php/eccis/article/download/214/186>, diakses 21 April 2014).
- Ashar dan Asmiwati. 2011. *Pemanfaatan Image Citra Satellite Google Earth Untuk Kelerengan*. Universitas Negeri Padang. ([http://fateta.unand.ac.id/journaltp/index.php/index.php?option=com\\_content&view=article&id=9&Itemid=1&article\\_id=9](http://fateta.unand.ac.id/journaltp/index.php/index.php?option=com_content&view=article&id=9&Itemid=1&article_id=9), diakses 21 April 2014).
- Munir, 2012, Database Geographi Informasi Sistem, Andioffset, Jogjakarta.
- Muzakkir R. 2013. *Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Untuk Menentukan Rute Terpendek Dengan Algoritma Dijkstra Di Kota Gorontalo (Studi kasus tempat perbelanjaan seperti Mall, Supermarket dan Apotik)*. Skripsi. Gorontalo : Universitas Negeri Gorontalo.
- Putu. 2010. *Penemuan Rute Terpendek Pada Aplikasi Berbasis Peta*. Fakultas Teknik. Universitas Udayana. (<http://ojs.unud.ac.id/index.php/lontar/article/download/3696/2721>, diakses 21 April 2014).
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Sri. 2015. *Perbandingan Algoritma A\* Dengan Algoritma Dijkstra Untuk Pencarian Jarak dan Rute Terpendek Agen Serta Pangkalan Elpiji Di Kota Gorontalo*. Skripsi. Gorontalo : Universitas Negeri Gorontalo.

## DAFTAR LAMPIRAN

### Lampiran 1

No	Nama Objek Wisata	Kategori Wisata	Latitude	Longitude
1.	Air Terjun Tontouan	Gunung	-0.95788	122.780307
2.	Air Terjun Batu Tikar	Gunung	-0.923885	122.798267
3.	Bukit Keles	Gunung	-0.925129	122.810326
4.	Bukit Teletubis	Gunung	-0.924786	122.820626
5.	Air Terjun Hanga-Hanga	Gunung	-0.957311	122.754193
6.	Sandakan	Gunung	-0.918178	122.849036
7.	Bukit Halimun	Gunung	-1.003911	122.760158
8.	Air Terjun Salodik	Gunung	-0.831928	122.869292
9.	Gua Kelelawar Salodik	Gunung	-0.821286	122.856417
10.	Kayutanyo	Gunung	-0.855186	123.023615
11.	Teluk Lalong	Pantai	-0.949116	122.792666
12.	Pantai KM.5	Pantai	-0.989536	122.794276
13.	KM.8	Pantai	-1026052	122.776509
14.	Boli'i	Pantai	-0.886253	123.027821
15.	Pulau Tangeban	Pantai	-0.897753	123.064385
16.	Penangkaran Burung Maleo	Pantai	-1.253758	122.585493
17.	Pulau Dondolang	Pantai	-0.493693	122.583046
18.	Plau Dua	Pantai	-0.828924	123.449851

