

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi

**MENINGKATKAN KETERAMPILAN DASAR PUKULAN *BACKHAND* PADA
PERMAINAN TENIS MEJA MELALUI MODEL PEMBELAJARAN *EXAMPLE
NON EXAMPLE* PADA SISWA KELAS X
SMKN 1 KOTAMOBAGU**

Oleh

WIKO FEBRIANTO LIMBANON
NIM : 831 411 109

Telah Dipertahankan Di Depan Dewan Penguji
pada tanggal ,14 Januari 2016.

DEWAN PENGUJI

1. **Drs. Sarjan Mile. Ms**
NIP. 19610805 198703 1 003

2. **Edy Dharma P. Duhe, S.Pd, M.Pd**
NIP. 198106152008121001

3. **Risna Podungge, S.Pd, M.Pd**
NIP. 197107212002122001

4. **Suriyadi Datau, S.Pd, M.Pd**
NIP. 19820419 200604 1001

Mengetahui.

**Dekan Fakultas Olahraga Dan Kesehatan
Universitas Negeri Gorontalo**

Dr. Hj. Lintje Boekoesoe, M.Kes
NIP . 19590110 1986 032 003

ABSTRAK

Wiko Febrianto Limbanon, Nim 831 411 109, 2016 “Meningkatkan Keterampilan Dasar Pukulan *Backhand* pada Permainan Tenis Meja Melalui Model Pembelajaran *Example non example* pada siswa kelas X SMK Negeri 1 Kotamobagu”. Program study S1 pendidikan keolahragaan Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Negeri Gorontalo, (pembimbing I Risna Podungge, S.Pd, M.Pd dan pembimbing II Suriadi Datau, S.pd, M.pd).

Adapun yang menjadi permasalahan dalam penelitian ini yaitu apakah melalui model pembelajaran *Example non Example* dapat meningkatkan ketrampilan dasar pukulan *backhand* dalam permainan tenis meja pada siswa kelas X SMK Negeri 1 Kotamobagu.

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk meningkatkan keterampilan dasar pukulan *backhand* dalam permainan tenis meja pada siswa kelas X SMK Negeri 1 Kotamobagu menggunakan model pembelajaran *Example non Example*, adapun yang menjadi subjek penelitian adalah siswa kelas X SMK Negeri 1 Kotamobagu yang berjumlah 26 siswa yang terdiri dari 13 siswa laki-laki dan 13 siswa perempuan.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model pembelajaran *Example non Example*. Dengan menggunakan model pembelajaran ini, maka keterampilan dasar pukulan *backhand* pada siswa kelas X SMK Negeri 1 Kotamobagu dapat meningkat sehingga model pembelajaran *Example non Example* bisa dikembangkan di sekolah.

Berdasarkan observasi awal, ternyata kemampuan siswa kelas X SMK Negeri 1 Kotamobagu dalam keterampilan dasar pukulan *backhand* pada permainan tenis meja baru mencapai 45,83%, sehingga dilaksanakan tindakan siklus I. Setelah diberikan tindakan pada siklus I maka mengalami peningkatan sebesar 66,10% akan tetapi, pada siklus 1 belum juga mencapai indikator yang diharapkan yaitu 80% sehingga dilanjutkan ke siklus II. Dengan diberikan tindakan dan memperbaiki serta menyempurnakan kembali proses pembelajaran maka indikator yang diharapkan telah tercapai yakni meningkat hingga 81,63% sehingga penelitian ini dinyatakan tuntas.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa menggunakan model pembelajaran *Example non Example* sangat tepat untuk diterapkan dalam proses belajar mengajar khususnya keterampilan dasar pukulan *backhand* pada permainan tenis meja.

Kata kunci: keterampilan dasar pukulan *backhand*, model pembelajaran *Example non Example*.

ABSTRACT

Wiko Febrianto Limbanon, Nim 831 411 109, 2016 "Improving Basic Skills Backhand blow on Table Tennis Game Through Learning Model Example Non Example in class X SMK 1 Kotamobagu". S1 education study programs Faculty of Sports and Health Sport Gorontalo State University, (supervisor I Risna Podungge, S.Pd, M.Pd and mentors II Suriadi Datau, S.pd, M.Pd). As for the problem in this study is whether via Example Non Example learning model can improve the basic skills backhand in the game of table tennis in class X SMK 1 Kotamobagu. The purpose of this research is to improve the basic skills Backhand in the game of table tennis in class X SMK 1 Kotamobagu using model Example Non Example, as for the research subjects are students of class X SMK 1 Kotamobagu totaling 26 students consisting of 13 male students and 13 female students.

The method used in this research is Example Non Example learning model. By using this model, then the basic skills backhand in class X SMK 1 Kotamobgu can be increased so that non Example Example learning model can be developed at school. Based on preliminary observations, it was the ability of class X SMK 1 Kotamobagu in basic skills backhand in the game of table tennis has reached 45.83%, so the cycle of actions undertaken I. After a given action on the first cycle then increased by 66.10% will However, in cycle 1 has not yet reached the indicator of the expected 80% to proceed to the second cycle. Given the action and improve and revise the learning process so that the indicator has been reached that is expected to increase to 81.63%, so this study declared complete. It can be concluded that the use of non Example Example learning model is very appropriate to be applied to the learning process, especially basic skills backhand in the game of table tennis.

Keywords: basic skills backhand, Example Non Example learning model.