

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia informasi saat ini seakan tidak bisa lepas dari teknologi. Konsumsi masyarakat akan teknologi menjadikan dunia teknologi semakin lama semakin canggih, komunikasi yang dulunya memerlukan waktu yang lama dalam penyampaian informasi kini dengan teknologi akan memudahkan dan menjadikan informasi sangat dekat tanpa ruang dan waktu. Seiring dengan perkembangan zaman sehingga terjadi pengalihan fungsi teknologi, contohnya pada salah satu perangkat canggih pada masa kini yaitu telepon genggam yang lebih dikenal dengan sebutan *Handphone*. Beberapa tahun yang lalu *Handphone* hanya difungsikan sebagai alat komunikasi suara dan alat pengiriman pesan, kini bukan hanya perangkat yang digunakan sebagai alat berkomunikasi saja, tetapi *Handphone* juga telah terlibat jauh dalam wilayah gaya hidup, hingga multimedia.

Untuk memudahkan pengguna yang selalu bergerak, perangkat *Handphone* merupakan alat yang praktis digunakan. Salah satu sistem operasi untuk *Handphone* yang saat ini berkembang pesat yaitu sistem operasi android. Android merupakan sistem operasi *open source* yang dibangun diatas kernel linux 2.6. Salah satu keunggulan dari sistem operasi *open source* yaitu aplikasi pihak ketiga dapat mengakses seluruh *resource* yang dimiliki.

Salah satu teknologi yang di aplikasikan pada perangkat *Handphone* yang menggunakan sistem operasi android yaitu dengan teknologi *Location Based Service* (LBS). Memanfaatkan teknologi *Global Positioning System* (GPS) dalam pengaplikasiannya. Selain dapat mengetahui posisi pengguna, *Location Based Service* (LBS) juga dapat menentukan tempat-tempat tertentu. Dan dengan kombinasi ini aplikasi *Location Based Service* (LBS) akan mencari rute untuk menghubungkan posisi pengguna dengan suatu tempat.

Sering kali saat berada di suatu tempat yang baru dikunjungi atau melintasi tempat yang baru pertama kali dilalui dan membutuhkan informasi tentang tempat, misalnya rumah makan, bengkel, pom bensin dan kantor polisi terdekat, banyak orang seperti para pengendara yang baru melintasi daerah yang

baru dilaluinya mendapati kesulitan mencari lokasi tersebut, maka orang tersebut akan bertanya kepada orang yang ada disekitar, namun kadangkala informasi yang diberikan orang tersebut kurang tepat sehingga dapat membingungkan, dengan kondisi ini maka diperlukan suatu aplikasi yang memberikan informasi dari tempat-tempat yang dikunjungi.

Dari permasalahan tersebut, penulis membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu memberikan informasi fasilitas umum yang dapat diakses melalui *Handphone* yang menggunakan sistem operasi android. Oleh karena itu penulis mengambil judul Sistem Informasi Fasilitas Umum Perjalanan Darat Jalur Trans Sulawesi Gorontalo Bolaang Mongondow Utara.

1.2 Perumusan dan Pembatasan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang maka perumusan masalah adalah Bagaimana membuat aplikasi peta fasilitas umum perjalanan darat jalur Trans Sulawesi Gorontalo Bolaang Mongondow Utara berbasis android?

Merujuk ke rumusan masalah diatas, disadari bahwa ruang lingkup permasalahan relatif cukup luas, sehingga dirasa perlu untuk membatasi masalah pada hal-hal berikut.

1. Obyek penelitian adalah Fasilitas umum yang berlokasi di jalur Trans Sulawesi Gorontalo Bolaang Mongondow Utara.
2. Fokus pengambilan data adalah data lokasi fasilitas umum yang terdapat pada obyek penelitian.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah merancang aplikasi pemetaan fasilitas umum yang ada di jalur trans sulawesi yang menghubungkan Gorontalo dan Bolaang Mongondow Utara.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini adalah:

1. Memberikan informasi letak fasilitas umum yang ingin diketahui oleh pengguna.
2. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu dan sebagai pelajaran yang diperoleh dibangku kuliah.

