



**KEMENTERIAN RISET TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
Jalan Jenderal Sudirman Nomor 6. Kota Gorontalo
Telepon (0434) 827213 Fax. (0435) 827213**

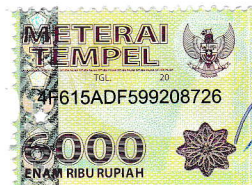
SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menempuh ujian akhir di Universitas Negeri Gorontalo, merupakan hasil karya saya sendiri.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya dengan jelas sesuai dengan norma, kaidah, etika penulisan ilmiah dan buku pedoman penulisan karya ilmiah Universitas Negeri Gorontalo.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian skripsi ini bukan hasil karya saya sendiri atau terdapat plagiat dalam bagian-bagian tertentu, maka saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sandang dan sanksi lainnya sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Gorontalo, Juli 2016



Wa Ode Fatma Nur Asnan

Wa Ode Fatma Nur Asnan
NIM: 421 412 032

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

PENGGUNAAN MEDIA EDU-GAME BERBASIS ULAR TANGGA FISIKA
DALAM PEMBELAJARAN MATERI GELOMBANG PADA SISWA KELAS
XI SMA NEGERI 1 GORONTALO

SKRIPSI

Oleh
WA ODE FATMA NUR ASNAN
Nim. 421 412 032


Telah diperiksa dan disetujui oleh

Pembimbing I

Pembimbing II

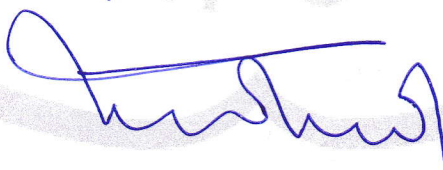


Dr. Masri Kudrat Umar, S.Pd, M.Pd
NIP.19730806 199903 1 001



Citron S Payu, S.Pd, M.Pd
NIP.19740424 200501 1 004

Mengetahui,
Ketua Jurusan Fisika



Prof. Dr. Yoseph Paramata, M.Pd
NIP.19610815 198602 1 001

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi yang Berjudul:
Penggunaan Media Edu-Game Berbasis Ular Tangga Fisika Dalam Pembelajaran
Materi Gelombang Pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Gorontalo
Oleh

Wa Ode Fatma Nur Asnan

421 412 032

Telah Dipertahankan di depan Dewan Penguji

Hari/Tanggal : Senin 18 Juli 2016
Waktu : 10:00 WITA s/d

Penguji

1. **Prof. Enos Taruh, M.Pd** (.....)
NIP. 19590812 198503 1
2. **Dr.rer.nat Mohamad Jahja, M.Si** (.....)
NIP. 19740217 199903 1 001
3. **Nova E. Ntobuo, S.Pd, M.Pd** (.....)
NIP. 19860123 200812 1 002

Pembimbing

1. **Dr. Masri Kudrat Umar, S.Pd, M.Pd** (.....)
NIP.19730806 199903 1 001
2. **Citron S Payu, S.Pd, M.Pd** (.....)
NIP.19740424 200501 1 004

Gorontalo, Juli 2016

Dekan Fakultas Matematika dan IPA
Universitas Negeri Gorontalo
Prof. Dr. Evi Hulukati, M.Pd
NIP. 19600530 198603 2 001

ABSTRAK

Wa Ode Fatma Nur Asnan. 2016. Penggunaan Media Edu-Game Berbasis Ular Tangga Fisika Dalam Pembelajaran Materi Gelombang Pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Gorontalo. Skripsi, Program Studi S1 Pendidikan Fisika, Jurusan Fisika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I Dr. Masri Kudrat Umar, S.Pd, M.Pd dan Pembimbing II Citron S Payu, S.Pd, M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penggunaan media edu-game berbasis ular tangga Fisika dalam materi gelombang. Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah penelitian deskriptif dengan menggunakan pendekatan kuantitatif. Berdasarkan data yang diperoleh untuk lembar observasi aktivitas guru pada pertemuan I persentase aktivitas guru tercapai 95.2 %, pertemuan II tercapai 97.6 %, dan pertemuan III tercapai 98.8 %, sedangkan persentase aktivitas peserta didik pada pertemuan I tercapai 94.2 %, pertemuan II tercapai 96.8 %, dan pertemuan III tercapai 98 %. Angket minat peserta didik untuk indikator perasaan senang diperoleh rata-rata persentase 97.4 %, indikator perhatian diperoleh persentase rata-rata 94 %, indikator ketertarikan diperoleh rata-rata persentase 93.4 %, dan indikator keterlibatan peserta didik dalam belajar diperoleh rata-rata persentase 96 %. Hasil belajar peserta didik pada materi gelombang setelah diajarkan menggunakan media edu-game berbasis ular tangga Fisika dapat dilihat bahwa dari 30 orang peserta didik, 29 orang yang memenuhi KKM dan 1 orang yang tidak memenuhi KKM. Oleh karena itu, penggunaan media edu-game berbasis ular tangga Fisika pada pembelajaran materi gelombang pada peserta didik kelas XI IPA³ SMA Negeri 1 Gorontalo sudah maksimal atau sangat baik.

Kata Kunci: Media Edu-Game berbasis ular tangga Fisika, Materi Gelombang

ABSTRACT

Wa Ode Fatma Nur Asnan. 2016. The Use of Physics Snakes and Ladder-based of Edu-Game Media on Wave Topic on Students at Class of XI in SMA Negeri 1 Gorontalo. Skripsi, Bachelor Study Program of Physics, Departement of Physics, Faculty of Mathematics and Natural Science, State University of Gorontalo. Principal Supervisor is Dr. Masri Kudrat Umar, S.Pd and Co-Supervisor is Citron S. Payu, S.Pd, M.Pd.

This Reseach aimed at finding out the use of Physics Snakes and Ladder-based of Edu-Game Media on Wave topic. This research applied descriptive method through quantitative approach. Based on the data gained, the percentage of observation sheet of teacher activity on meeting I reached to 95.4 %, on meeting II reached to 97.6 %, and on meeting III reached to 98 %. The questionnaire of the average percentage of students passion for happy feeling indicator gained 97.4 %, the average percentage of attention indicator gained 94 %, the average percentage of attractive indicator gained 93.4 %, and the average percentage of students' involvement gained 96 %. After treating Snakes and Ladder-based of Edu-Game Media, the students' learning achievement on Wave topic, from 30 students, it (KKM) and 1 did not fulfill the Minimum Completeness Criteria (KKM). Therefore, the use of Physics Snakes and Ladder-based of Edu-Game Media on Wave topic on students at class of XI in SMA Negeri 1 Gorontalo has already maximal and very good.

Keywords: Physics Snakes and Ladder-based of Edu-Game Media, Wave Topic