

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa mengembangkan media untuk pembelajaran sel di kelas XI MA menggunakan aplikasi *Bio Android Education* (BAE) terdiri dari tahap:

1. Tahap Analisis.

Hasil dari tahap ini adalah media yang akan dikembangkan berupa kuis, didalamnya terdapat materi dan soal dari sel, serta diharapkan dapat memenuhi kebutuhan belajar mengajar guru dan peserta didik.

2. Tahap Desain

Hasil dari tahap ini adalah; (1) kurikulum yang digunakan untuk mengembangkan media adalah kurikulum 2013, (2) Soal-soal yang dibuat berupa tipe soal pilihan ganda, pilihan ganda bergambar, tebak gambar dan nomor, (3) Story board serta background, icon, tombol, gambar dari media.

3. Tahap Pengembangan

Hasil dari tahap ini adalah media belajar berbasis *android* yang di dalamnya terdapat materi dan soal dari Sel. Adapun kelayakan media telah melalui tahap validasi yang hasilnya adalah (1) berdasarkan penilaian dua ahli materi memperoleh nilai 90,02%, (2) berdasarkan penilaian satu ahli media memperoleh nilai 90%, (3) berdasarkan penilaian praktisi memperoleh nilai 94%. Berdasarkan penilaian validator, media dapat dikategorikan “Layak”.

4. Tahap Ujicoba kelompok kecil

Ujicoba dilakukan di MAN Model Gorontalo dengan jumlah sampel 10 Peserta Didik kelas XI IPA. Data menunjukkan bahwa media mendapatkan “respon positif” dengan hasil persentase Peserta Didik yang menjawab Ya adalah 92,85 %.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan peneliti dapat memberikan beberapa saran pengembangan media lebih lanjut antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi BAE perlu dikembangkan dari segi *username* dan *password* dengan menggunakan *source client server*. Sehingga Guru mata pelajaran biologi dapat memantau aktifitas peserta didik dalam mengakses aplikasi BAE terutama pada bagian latihan dan soal-soal evaluasi.
2. Penelitian ini perlu dikembangkan lagi dari segi tahapan pengembangan ADDIE, yaitu tahapan Implementasi dan Evaluasi. Tahapan implentasi menguji cobakan media belajar lebih dari satu sekolah sedangkan tahap evaluasi mengukur capaian hasil pembelajaran Biologi sel terkait dengan pengembangan media belajar.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulkhak & Sanjaya. 1995, *Media Pendidikan*. Bandung: Pusat Pelayanan dan Pengembangan Media Pendidikan IKIP-Bandung
- Aprilianti, Yunis. 2013. Aplikasi mobile game edukasi matematika berbasis android Application of education mobile games for Math based on android. *Jurnal SCRIPT*, (online). <http://www.journal.akprind.ac.id/index.php/script/article/download/5439> (Diakses 29 Desember 2015)
- Angela, 2013. “*pengaruh game online terhadap motivasi belajar Peserta Didik sdn 015 kelurahan sidomulyo kecamatan samarinda ilir*” (Online). [http://journal.ilkom.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/uploads/2013/07/Jurnal%20PDF%20\(07-16-13-03-10-24\)](http://journal.ilkom.fisip-unmul.ac.id/site/wp-content/uploads/2013/07/Jurnal%20PDF%20(07-16-13-03-10-24)) (Diakses 26 Desember 2015)
- Arsyad, Azhar. 2001. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Campbell, Reece and Mitchell L. (2002). *Biologi*, Edisi Kelima Jilid 1. Jakarta: Erlangga
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2005. *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif*, Jakarta: Rineka Cipta, 2005
- Endang Mulyaningsih. 2011. *Metodologi Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Haryati, Sri. 2012. *Research and development (r&d)* Sebagai salah satu model penelitian Dalam bidang pendidikan. Vol 37, No 1 (online). <http://www.jurnal.utm.ac.id/index.php/MID/article/viewFile/1311> (Diakses 09 Januari 2016).
- Heri Kiswanto. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Komputer pada Materi Dimensi Tiga. *Jurnal MATHedunesa*. (Vol. 1. No. 1. Hlm 3-5). FMIPA, Universitas Negeri Surabaya (online) [.http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/mathedunesa/issue/view/72](http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/mathedunesa/issue/view/72) (Diakses 08 Januari 2016).
- Isnaeni, W. 2006. “*Fisiologi Hewan*”. Yogyakarta: Penerbit Kanisius
- Kimball, Jhon W, dkk. 1983. *Biologi Jilid I*. Jakarta : Erlangga.
- Musfiqon, HM. 2012. “*Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*”. Jakarta: Prestasi Pustaka

- Oktiana, G.D. 2015. “*pengembangan media pembelajaran berbasis Android dalam bentuk buku saku digital untuk mata pelajaran akuntansi kompetensi dasar membuat ikhtisar siklus akuntansi perusahaan jasa di kelas xi man 1 yogyakarta tahun ajaran 2014/2015*” (Online). [http://eprints.uny.ac.id/21128/1/SKRIPSI%20FULL%20GIAN%20DWI%20\(11403241023\).pdf](http://eprints.uny.ac.id/21128/1/SKRIPSI%20FULL%20GIAN%20DWI%20(11403241023).pdf) (Diakses 17 Desember 2015)
- Panji Wisnu Wirawan, 2011: 22-23 dalam Oktiana, G.D. 2015. “*pengembangan media pembelajaran berbasis Android dalam bentuk buku saku digital untuk mata pelajaran akuntansi kompetensi dasar membuat ikhtisar siklus akuntansi perusahaan jasa di kelas xi man 1 yogyakarta tahun ajaran 2014/2015*”.
- Pratiwi D.A, DKK. 2007. “*BIOLOGI Untuk MA kelas XI*” Jakarta: Erlangga.
- Rahman, T. 2007. “*Sel dan Jaringan*” (Online). [http://journal.ilkom.fisip-unmul.ac.id/sitewp-content/uploads/201307Jurnal%20PDF%20\(07-16-13-03-10-24\).pdf](http://journal.ilkom.fisip-unmul.ac.id/sitewp-content/uploads/201307Jurnal%20PDF%20(07-16-13-03-10-24).pdf).(Diakses 26 Desember 2015)
- Riandi, 2015.”*Media Pembelajaran Biologi*”. (Online). http://file.upi.edu/Direktori/FPMIPA/JUR._PEND._BIOLOGI/196305011988031RIANDI/BahanKuliah/Media_pembelajaran_biologi.pdf (17 Desember 2015)
- Safaat, 2013. *Aplikasi Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Safaat, 2014. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Kencana
- Siagian S, Lingin. 2013. “Pengembangan media pembelajaran interaktif Pada mata pelajaran geografi”. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 22-25 (online). <http://www.digilib.uin-suka.ac.id/130111BAB%20I,%20V,%20DAFTAR%20PUSTAKA.pdf> (Diakses 15 Desember 2015)
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suherman, Yuyus. 2009. *Pengembangan Media Pembelajaran Bagi ABK*. Bandung: Bumi Makmur
- Wina Sanjaya. 2011. *Strategi Media Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenamedia Group
- Zainal, Arifin. 2009. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya