

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

Skripsi yang berjudul : Media Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk SD Berbasis Android

Telah dipertahankan dihadapan sidang dewan penguji skripsi pada :

Hari : Senin  
Tanggal : 19 Desember 2016  
Waktu : 10.00  
**Oleh**  
Nama : Kartika Pantoia  
NIM : 531 411 125

**Penguji Skripsi**

Penguji 1 : Lillyan Hadjaratie, S.Kom., M.Si (.....)  
Penguji 2 : Rochmad M. Thohir Jassin, S.Kom., M.Eng (.....)  
Penguji 3 : Salahudin Ollii, ST., MT (.....)  
Penguji 4 : Mukhlisulfatih Latief, S.Kom., MT (.....)

Mengetahui,

Pembimbing 1



**Mukhlisulfatih Latief, S.Kom., MT**  
NIP. 197712102001121001

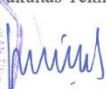

Pembimbing 2



**Roviana H. Dai, S.Kom., MT**  
NIP. 198301302008122002

Menyetujui,

Dekan Fakultas Teknik

**Moh. Hidayat Konivo, S.T., M.Kom**  
NIP. 197304162001121001

Ketua Program Studi S1- Sistem Informasi



**Lillyan Hadjaratie, S.Kom., M.Si**  
NIP. 198004172002122002



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO  
FAKULTAS TEKNIK**

UNG

Kampus Damhil : Jl. Jend. Sudirman No.6 Kota Gorontalo Telp : 0435-8730070

**PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI**

Dengan ini dinyatakan bahwa mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Kartika Pantoia  
NIM : 531411125  
Judul Penelitian : Media Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak SD Berbasis  
Android  
  
Program Studi : S1-Sistem Informasi  
Jurusan : Teknik Informatika

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan pada :

**Sidang Skripsi**

Gorontalo, Desember 2016

Pembimbing 1

**Mukhlisulfatih Latief, S.Kom., MT**  
NIP. 197712102001121001

Pembimbing 2

**Roviana H. Dai, S.Kom, MT**  
NIP. 198301302008122002

## INTISARI

Bahasa paling banyak digunakan dalam berkomunikasi secara internasional adalah bahasa Inggris akan lebih efektif jika belajar mulai dari kecil karena di usia itulah anak-anak bisa dengan mudah meniru pelafalan yang benar akan, tetapi masih banyak juga siswa yang kurang memahami bagaimana cara pengucapan bahasa Inggris yang benar khususnya siswa sekolah dasar siswa sering merasa kesulitan dalam memahami bahasa Inggris karena cara pengucapan dan penulisannya berbeda serta kurangnya media pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran bahasa Inggris berbasis Android khususnya untuk siswa sekolah dasar. Metodologi penelitian yang digunakan dalam media pembelajaran ini adalah *Software Development Life Cycle*, metodologi pengembangan ini terdiri dari lima tahapan, yaitu *analysis*, *design*, *implementation*, *testing*, dan *evolution*. Hasil penelitian ini berupa aplikasi media pembelajaran yang dapat menambah pengetahuan Bahasa Inggris kepada anak-anak sekolah dasar khususnya dalam pelafalan (*pronunciation*).

Kata Kunci : Android, Media Pembelajaran, *Software Development Life Cycle*

## ABSTRACT

Language that is mostly used for international communication is English. English will be more effective if it is learnt from early childhood, because in that age, children are easier to imitate the pronunciation correctly. However, there are still a lot of students particularly elementary students who do not understand how to pronounce correctly. It is difficult because, firstly, in English, between pronunciation and writing is different and secondly, it is still lack of learning media. This research aims at developing android based English learning media particularly for elementary students. Therefore, it applies Software Development Life Cycle method. This developmental method consists of 5 stages namely analysis, design, implementation, testing and evaluation. Research finding is in form of learning media application which can improve knowledge in English to elementary children particularly in pronunciation.

Keywords: Android, Learning Media, Software Development Life Cycle

