

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Bahasa paling banyak digunakan dalam berkomunikasi secara internasional adalah bahasa Inggris. Dalam pembelajaran bahasa Inggris perlu memahami beberapa konsep penting yang berkaitan dengan ketiga komponen bahasa, terutama yang mengenai komponen bahasa Inggris. Pada umumnya komponen bahasa terdiri dari tiga yaitu *grammar* (tata bahasa), *vocabulary* (kosakata), dan *pronunciation* (pelafalan).

Bahasa Inggris akan lebih efektif jika belajar mulai dari kecil, karena di usia itulah anak-anak bisa dengan mudah meniru pelafalan yang benar.

Untuk daya tangkap pembelajaran yang baik pada saat ini atau sebelumnya lebih ditekankan kepada pendidikan visual yang terlihat menarik dengan tambahan suara. Bahasa Inggris sudah mulai dipelajari dari tingkat Sekolah Dasar (SD). Dimulai dari bagaimana cara menulis yang benar, lalu kemudian berlanjut dengan cara pengucapannya yang benar.

Dalam faktanya walaupun bahasa Inggris sudah dipelajari dari SD, akan tetapi masih banyak juga siswa yang kurang memahami bagaimana cara pengucapan bahasa Inggris yang benar dan kurangnya media pembelajaran bahasa Inggris. Siswa sering merasa kesulitan dalam memahami bahasa Inggris karena cara pengucapan dan penulisannya berbeda.

Dalam hal ini penulis akan membuat suatu media pembelajaran, dilihat dari keadaan teknologi sekarang dimana hampir seluruh siswa memiliki fasilitas *gadget* yang dapat memudahkan siswa dalam mengakses internet. Media pembelajaran berbasis android merupakan salah satu cara untuk membantu para siswa khususnya Sekolah Dasar (SD) untuk belajar bahasa inggris. Oleh karena itu, membuat suatu media pembelajaran yang dapat diakses oleh siswa khususnya siswa sekolah dasar, diharapkan dapat membantu siswa dalam memahami cara pengucapan bahasa inggris.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, dapat dibuat suatu rumusan masalah yaitu, bagaimana cara mengembangkan media pembelajaran bahasa inggris berbasis android.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup dalam penyusunan skripsi ini adalah :

- a) Siswa yang menggunakan aplikasi dikhususkan dari kelas III sampai kelas V SD.
- b) Komponen bahasa yang dimasukkan pada konten/isi aplikasi hanya 1 komponen yaitu *pronunciation*.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari pembuatan sistem ini adalah mengembangkan media pembelajaran bahasa inggris berbasis android khususnya siswa sekolah dasar.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang didapatkan dari penelitian ini adalah :

1. Siswa lebih mudah dalam belajar, karena dapat diakses dimana saja.
2. Dapat membantu siswa dalam cara penulisan dan pengucapan bahasa inggris.