

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan berikut ini :

1. Aplikasi ini dapat membantu siswa sekolah dasar dalam cara penulisan dan pengucapan bahasa inggris khususnya pelafalan (*pronunciation*)
2. Anak-anak lebih mudah dalam belajar karena dapat diakses dimana saja.

#### **5.2. Saran**

1. Diharapkan ke depannya aplikasi ini dapat memberikan pembelajaran dengan menggunakan tingkatan pembelajaran, agar supaya anak – anak sekolah dasar bisa mendapatkan pembelajaran yang lebih tinggi dan bertahap.
2. Dalam Segi informasi pengetahuan yang diberikan, masih belum terlalu banyak pilihan materi pembelajaran, oleh karena itu diharapkan informasi pengetahuan yang ditampilkan bisa lebih banyak dan lebih bervariasi.
3. Diharapkan aplikasi ini dapat diakses oleh hp berbasis mobile dan iphone, karena aplikasi ini hanya dapat diakses oleh pengguna android.

## DAFTAR PUSTAKA

- Hasan, A. 2002. Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga. Jakarta: Balai Pustaka.
- Ariani, N. dan, Haryanto. 2010. Pembelajaran Multimedia di Sekolah. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Ariputri, dan Suprpto E. 2015. PENINGKATAN HASIL BELAJAR ENGLISH LISTENING SKILL DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI “SMARTY WAY” BERBASIS ANDROID. (<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom>, diakses tanggal 28 Februari 2016).
- Binanto, I. 2010. Media Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: C.V Andi.
- DiMarzio, J.F. 2008. A Programmer’s Guide, The Mc Graw-Hill Companies. New York.
- Darsono, M. 2000. Belajar dan Pembelajaran. Semarang: CV. IKIP Semarang Press.
- Kadir, A. 2004. “*Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java*”. Yogyakarta: Andi Publisher
- Kurniawan, E. 2007. Tutorial Javascript. Universitas Komputer Indonesia Bandung
- Marsa dan Sardiarinto. 2013. yang berjudul PENGENALAN BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK MELALUI APLIKASI EDUKASI BERBASIS ANDROID. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*([http://related.fti.uajy.ac.id/sentika/publikasi/makalah/2013/2013\\_22.pdf](http://related.fti.uajy.ac.id/sentika/publikasi/makalah/2013/2013_22.pdf), diakses tanggal 28 Februari 2016).
- Mukarto,., Sujatmiko., Josephine., dan Widya. 2007. *Grow With English Book 3*. Jakarta: PT. Gelora Aksara Pratama.
- Mukti A., Lumenta M., dan Sugiarto A. 2016. yang berjudul RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN UNTUK ANAK UMUR 6 – 9 TAHUN BERBASIS ANDROID *E-journal Teknik Informatika*,VOL.7,NO.1 (<http://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/download/10772/10359>, diakses tanggal 28 Februari 2016)

- Munir. 2012. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabet.
- Sugeng, B. 2001. *Let's Make Friends With English*. Jakarta: PT Gelora Aksara Pratama.
- Susanto, A. 2004. Sistem Informasi manajemen konsep dan pengembangannya. Lingga Jaya. Bandung