



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO  
FAKULTAS TEKNIK**

*Kampus Damhil : Jl. Jend. Sudirman No. 6 Kota Gorontalo Telp : 0435 - 8730070*

**PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI**

Dengan ini dinyatakan bahwa mahasiswa sebagai berikut :

Nama : Fikri Dali  
NIM : 532412008  
Judul Penelitian : Penerapan Metode Computer Assisted Instruction  
(CAI) Pada Media Pembelajaran Interaktif Mata  
Pelajaran TIK Di SMP Negeri 3 Limboto Barat  
Program Studi : S1 – Pendidikan Teknologi Informasi  
Jurusan : Teknik Informatika

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan pada :

**Sidang Skripsi**

Gorontalo, Agustus 2016

Pembimbing 2

**Dian Novian, S.Kom., MT**  
NIP. 19751124 200112 1 001

**Mukhlisulfatih Latief, S.Kom., MT**  
NIP. 19771210 200112 1 001

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul : Penerapan Metode Computer Assisted Instruction (CAI)  
Pada Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran TIK  
Di SMP Negeri 3 Limboto Barat

Telah dipertahankan dihadapan sidang dewan penguji skripsi pada :

Hari : Kamis  
Tanggal : 25 Agustus 2016  
Waktu : 11.00 – 12.00  
**Oleh**  
Nama : Fikri Dali  
NIM : 532412008

### Penguji Skripsi

Penguji 1	: Abd. Azis Bouty, S.Kom, M.Kom	(  )
Penguji 2	: Rampi Yusuf, S.Kom, MT	(  )
Penguji 3	: Roviana H. Dai, S.Kom, MT	(  )
Penguji 4	: Mukhlisulfatih Latief, S.Kom, MT	(  )


Mengetahui

Pembimbing 1



**Dian Novian, S.Kom., MT**  
NIP. 19751124 200112 1 001

Pembimbing 2



**Mukhlisulfatih Latief, S.Kom., MT**  
NIP. 19771210 200112 1 001

Menyetujui

Dekan Fakultas Teknik



**Moh. Hidayat Koniyo, ST., M.Kom**  
NIP. 19730416 200112 1 001

Ketua Program Studi  
Pendidikan Teknologi Informasi



**Dian Novian, S.Kom., MT**  
NIP. 19751124 200112 1 001

**PENERAPAN METODE COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION (CAI)  
PADA MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
MATA PELAJARAN TIK DI SMP NEGERI 3 LIMBOTO BARAT  
(Studi Kasus : Fakultas Teknik Universitas Negeri Gorontalo)**

**Fikri Dali<sup>1)</sup>, Dian Novian<sup>2)</sup>, Mukhlisulfatih Latief<sup>3)</sup>**

<sup>1</sup> Fakultas Teknik, Universitas Negeri Gorontalo  
email : fikri\_s1pti2012@mahasiswa.ung.ac.id

<sup>2</sup> Fakultas Teknik, Universitas Negeri Gorontalo  
email : aadian@ung.ac.id

<sup>3</sup> Fakultas Teknik, Universitas Negeri Gorontalo  
email : [mukhlis@ung.ac.id](mailto:mukhlis@ung.ac.id)

***Abstrak***

*Pembelajaran konvensional yang biasa diterapkan dikelas memiliki keterbatasan, yaitu kesulitan dalam menjelaskan hal-hal yang bersifat abstrak, interaksi lebih cenderung berpusat pada guru sehingga siswa menjadi pasif. Terlebih lagi jika metode tersebut dilakukan dalam pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi. Pembelajaran yang seperti ini membuat siswa cenderung mengikuti arah pikiran guru, siswa harus belajar menurut kecepatan guru. Sehingga akhirnya akan berdampak menurunnya motivasi dan hasil belajar para siswa. Perangkat ajar ini dibuat dengan menggunakan Adobe Flash CS6. Pembuatan desain pembelajaran CAI yang menarik dapat meningkatkan minat dan keinginan siswa untuk belajar, memberikan feedback kepada siswa, menghemat waktu pembelajaran, mengatasi rasa malu siswa yang lambat atau kurang konsentrasi dalam belajar serta siswa dapat belajar sesuai dengan kecepatannya masing-masing. Maka dari itu penulis merancang aplikasi multimedia pembelajaran TIK interaktif untuk menunjang proses pembelajaran siswa.*

***Kata kunci*** : Pembelajaran, Computer Assisted Instruction, Adobe Flash CS 6

**Application Method Computer Assisted Instruction (CAI)  
In Media Interactive Learning  
Subject ICT In Junior High School 3 Limboto West  
(Case Study: Faculty of Engineering, State University of Gorontalo)**

**Fikri Dali<sup>1)</sup>, Dian Novian<sup>2)</sup>, Mukhlisulfatih Latief<sup>3)</sup>**

<sup>1</sup> Faculty of Engineering, State University of Gorontalo  
email : fikri\_s1pti2012@mahasiswa.ung.ac.id

<sup>2</sup> Faculty of Engineering, State University of Gorontalo  
email : aadian@ung.ac.id

<sup>3</sup> Faculty of Engineering, State University of Gorontalo  
email : [mukhlis@ung.ac.id](mailto:mukhlis@ung.ac.id)

***Abstract***

*Conventional learning which commonly applies in class has its own limitation in which it is difficult to explain abstract matters and teacher centered in interaction makes the students to be passive. Thus, it leads to the decreasing of students motivation and learning achievement. This research aimed at designing interactive learning multimedia application to support students learning process particularly on ICT subject. Meanwhile, the method applied educational research method called experimental research. Besides, the method applied in designing interactive media was Computer Assisted Instruction (CAI) with Adobe Flash CS6 as the tool. Findings showed that that students motivation and learning achievement are increased. It is based on the increasing of students average score of learning achievement after the implementation of two learning methods namely conventional and multimedia based learning.*

**Keywords** : *Learning, Computer Assisted Instruction, Adobe Flash CS 6*