

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa penelitian yang dilakukan merupakan penelitian pengembangan Addie melalui 3 tahap pengembangan, yaitu tahap Analyzes (Analisis), Designe (Desain), dan Develop (Pengembangan). Penelitian ini mengembangkan suatu produk alat peraga jantung pada materi sistem peredaran darah manusia, untuk perhitungan kualitas secara keseluruhan berada pada rentang nilai $X > 37,8$ termasuk dalam kategori sangat valid. Sedangkan untuk ahli media perhitungan kulaitas secara keseluruhan adalah $X > 42,0$ sangat valid. Kualitas produk yang dihasilkan termasuk kategori sangat baik, hal ini dapat dilihat dari validasi oleh ahli materi menunjukkan prosentase keidealan secara keseluruhan adalah 84% termasuk kategori sangat baik. Porsentase keidealan secera keseluruhan untuk ahli media menunjukkan persentase 92% termasuk kategori sangat baik. Untuk penilaian dari guru biologi menunjukkan prosentase sangat baik dengan nilai 98%, hasil respon dari peserta didik dalam uji kelompok kecil menunjukkan porsentase keidealan 91% termasuk dalam kategori sangat baik.

5.2 Saran

Penelitian pengembangan dengan menggunakan addie ini masih menggunakan 3 tahapan yaitu (Analyze, designe dan develop), sehingga perlu adanya penelitian selanjutnya untuk melanjutkan pengembangan model addie sampai pada tahap Implementation dan Evaluation

Daftar Pustaka

- Arsyad, Azhar. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arikunto, Suharsini. 1992. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineke Cipta
- Chaeruman. (2008). *Mengembangkan Sistem Pembelajaran dengan Model ADDIE*. Jakarta: PT Remaja Rosdakarya.
- Dale, E. 1954. *Audio-visual methods in teaching*, revised edition. New York: A Holt-Dryden Book, Henry Holt and Company.
- Dick, Walter, Carey, Lou, and James O. Carey. 2001. *The Systematic Design Of Instruction*, (5th ed). New York: Longman
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Gagne. 2008. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka.
- I Ketut Budayasa, 1998. *Teori Belajar Perilaku*. Surabaya: Institute Keguruan dan Ilmu Keguruan. Hal 24
- Keegan, S.N. 2007. Importance of visual image in lecturers: case study on tourism management students. *Journal of Hospitality, Leisure, Sport, & Tourism Education*. 6 (1): 58-65.
- Kochhar, S.K. 2008. *Pembelajaran*. Jakarta: Gramedia Widiasaran
- Max Darsono. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Semarang.
- Nana Sudjana. 2008. *Dasar-dasar proses belajar mengajar*, Bandung: Sinar Baru Algenso, 2008, Hal 99
- Rahmawati, Estiana. 2013. *Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Interaktif Berbasis Website Materi Jamur (Fungi) untuk Siswa SMA/MA Kelas X Semester I*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Yogyakarta.
- Reyzal Ibrahim. (2011). Model Pengembangan ADDIE diakses melalui <http://jurnalpdf.info/pdf/model-pengembangan-addie.html> diakses tanggal 2 Agustus 2016
- R.M Soelarko. 1995. *Audio Visual Media Komunikasi Ilmiah Pendidikan Penerangan*. Jakarta: Binacipta Tim

- Ruseffendi. (1998). *Pengantar kepada Membantu Guru Mengembangkan Potensinya dalam Pengajaran untuk Meningkatkan CBSA*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* . Bandung:Alfabeta.
- Sanjaya, W.2006. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sadiman, A.S. et al.(1996). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.Sanjaya,
- SanjayaW.(2009). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Suhadi. 2007. *Petunjuk Perangkat Pembelajaran*. Surakarta: Universitas Muhamadiyah. [http://anrusmath.wordpress.com/2007/09/29/ Perangkat Pembelajaran](http://anrusmath.wordpress.com/2007/09/29/PerangkatPembelajaran) (diakses 22 oktober 2015)
- Suherman E. 1994. *Materi Pokok Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: depdikbud
- Syaiful Bahri Djamarah.1997. *Prestasi Belajar dan Kompetensi*. Jakarta. Usaha Nasional Indonesia. Hal 93-94
- Sudirman dkk.1991. *Ilmu Pendidikan*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya. Hal 105.
- Suherman,E dan Winataputra, U.S. (1993). *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta : Universitas Terbuka.
- Sherwood L. 2001.*Fisiologi Manusia dari Sel ke system*. Edisi 2. Jakarta : EGC h 601-606
- Trianto.2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: kencana Prenada Media Group
- Thiagarajan, Sivasalam. Dkk. 1974. *Instruction Development For Training Teaeherst of Exeptional Children*, Minesota: Indiana University
- Widiyatmoko, A & Nurmasitah, S. 2013. Designing Simple Technology as a Science Teaching Aids from Used Materials. *Journal of Environmentally Friendly Processes*, vol 1 (4) : 26-33