

**PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Skripsi yang berjudul :

“Pengaruh Metode Bermain Terhadap Kemampuan Gerak Dasar Lompat Jauh  
Pada Siswa Kelas VII<sup>9</sup> SMP Negeri 1 Telaga”

Oleh

**RAHMAT TANTU**

**831 411 216**

**DOSEN PEMBIMBING**

DOSEN PEMBIMBING I



Ahmad Lamusu, S.Pd, M.Pd  
Nip. 19581219 198203 1 002

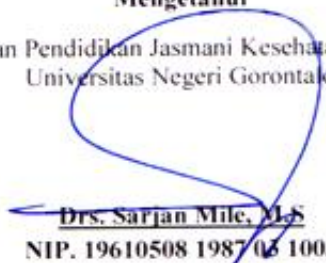
DOSEN PEMBIMBING II



Zulkifli A. Lamusu, S.Pd, M.Pd  
Nip. 19830725 200812 1 002

**Mengetahui**

Ketua Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi  
Universitas Negeri Gorontalo



Drs. Sarjan Mile, M.S  
NIP. 19610508 198703 1003

**LEMBAR PENGESAHAN**

SKIRPSI YANG BERJUDUL :

**“PENGARUH METODE BERMAIN TERHADAP KEMAMPUAN GERAK  
DASAR LOMPAT JAUH GAYA JONGKOK PADA SISWA  
VII SMP NEGERI 1 TELAGA”**

**OLEH :**

**RAHMAT TANTU**  
**831 411 216**

Telah Dipertahankan Di Depan Penguji, Pada :

Hari/tanggal : Jum'at 09 Desember 2016

Waktu : 08:00 WITA s/d selesai

**No. Nama Dosen Penguji**

**Tanda Tangan**

1. **Dra. Hj. Nurhavati Liputo, M.Pd**  
**Nip:19570902 1982 03 1 002**

1.....

2. **Risna Podungge, S.Pd., M.Pd**  
**Nip . 19710721 2002 12 2001**

2.....

3. **Drs. Ahmad Lamusu. S.Pd, M.Pd**  
**Nip. 19581219 198203 1 002**

3.....

4. **Zulkifli A. Lamusu. S.Pd, M.Pd**  
**Nip. 19830725 200812 1 002**

4.....

**Mengetahui,**

**Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan  
Universitas Negeri Gorontalo**



**Dr. Lintje Boekoesoe, M.Kes**  
**NIP. 19590110 198603 2 003**

## ABSTRAK

**RAHMAT TANTU. NIM. 831 411 216. (Skripsi 2016). Pengaruh Metode Bermain Terhadap Gerak Dasar Lompat Jauh Pada Siswa Kelas VII<sup>9</sup> SMP Negeri 1 Telaga.** Skripsi, Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekresi, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Negeri Gorontalo. Pembimbing I. Drs. Ahamad Lamusu S.Pd, M.Pd dan Pembimbing II. Zulkifli A. Lamusu. S.Pd, M.P.

Adapun permasalahan dalam penelitian ini yaitu rendahnya Kemampuan gerak dasar siswa yang di capai dalam pembelajaran PJOK (Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan) khususnya lompat jauh. Apakah metode bermain dapat mempengaruhi Kemampuan gerak dasar siswa kelas VII<sup>9</sup> SMP Negeri 1 Telaga? Tujuan Penelitian untuk mengetahui seberapa besar Pengaruh metode pembelajaran bermain Terhadap kemampuan gerak dasar Lompat Jauh Pada Siswa Kelas VII<sup>9</sup> SMP Negeri 1 Telaga. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode bermain. Penelitian ini merupakan penelitian Eksperimen. Untuk menguji hipotesis digunakan teknik pengujian statistik deskriptif dan uji hipotesis menggunakan uji t. hasil perhitungan di peroleh harga  $t_{hitung} = 40,27$  dan  $t_{tabel}$  pada  $\alpha 0,05$ ;  $dk = n - 1$  ( $16 - 1 = 15$ ) ditemukan harga 1,75 dengan demikian  $t_{hitung}$  lebih besar dari  $t_{tabel}$  ( $t_{hitung} = 40,27 > t_{tabel} = 1,75$ ). Berdasarkan kriteria pengujian, terima  $H_a$  jika  $t_{hitung} > t_{tabel}$ . sehingga dapat dinyatakan bahwa terdapat Pengaruh Metode Pembelajaran bermain Terhadap Gerak Dasar Lompat Jauh Pada Siswa Kelas VII<sup>9</sup> SMP Negeri 1 Telaga.

**Kata kunci : Metode Bermain, Lompat Jauh**

## ABSTRACT

**RAHMAT TANTU. NIM. 831 411 216. (Thesis 2016). “Effect of Method of Playing Against Basic Motion Long Jump On VII<sup>9</sup> Grade Students of SMP Negeri 1 Telaga”.** Thesis, Department of Physical Education, Health and recreation , Faculty of Sports and Health, State University of Gorontalo. Supervising I. Drs. Ahamad Lamusu S. Pd, M. Pd and Advisor II. Zulkifli A. Lamusu. S.Pd, M.P.

The issues in this research that the low ability students the basic motion that achieved in learning PJOK (Physical Education and Health), especially the long jump. Is playing method can affect the ability of the basic motion VII<sup>9</sup> grade students of SMP Negeri 1 Telaga? Objective to know how big the Influence of methods of learning basic motor skills playing against Long Jump On VII<sup>9</sup> Grade Students of SMP Negeri 1 Telaga. The method used in this research is the method of play. This study is a research experiment. To test the hypothesis testing technique used descriptive statistics and hypothesis testing using t test. the calculation results obtained  $t_{\text{account}} = 40.27$  and  $t_{\text{table}}$  at  $\alpha 0.05$ ;  $dk = n-1$  ( $16-1 = 15$ ) found the price of  $1.75 t_{\text{account}}$  ( $t_{\text{account}}$  greater than  $t_{\text{table}}$  ( $t_{\text{account}} = 40.27 > t_{\text{table}} = 1.75$ ). Based on testing criteria, thank  $H_a$  if  $t_{\text{account}} > t_{\text{table}}$ . so it can be stated that there Effect of Learning Method Learning Outcomes play against Long Jump On VII<sup>9</sup> grade students of SMP Negeri 1 Telaga.

**Keywords: Methods of play, long jump**

