

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dengan materi “**Pembelajaran Notasi Mengheningkan Cipta Menggunakan Media Komputer Melalui Metode Drill pada siswa kelas XI IPA 1 SMA Negeri 2 Gorontalo**” dapat disimpulkan bahwa dengan cara dan metode ini siswa mampu dengan cepat mengerti dengan bahan ajar yang diberikan dibandingkan dengan petunjuk guru dengan melalui media suara vocal manusia saja. Dibandingkan dengan pembelajaran materi Lagu mengheningkan cipta melalui media komputer dan dimainkan oleh siswa dengan menggunakan alat musik pianika dengan cara yang diulang-ulang dianggap lebih cepat dimengerti oleh siswa sehingga menjadi permanen dalam ingatan siswa itu sendiri.

B. Saran

a. Bagi Guru Mata Pelajaran Seni budaya

Disarankan untuk lebih mengembangkan tehnik pembelajaran khususnya seni budaya baik aspek musik dan aspek seni lainnya agar dapat menambah ketertarikan siswa dalam belajar seni budaya sehingga pelajaran seni budaya menjadi mata pelajaran yang ditunggu oleh siswa.

b. Bagi siswa

Untuk siswa diharapkan dapat lebih serius dalam mata pelajaran seni budaya dan tidak menganggap seni budaya terutama pada pelajaran seni musik menyangkut lagu-lagu Nasional tidak terkesan asal-asalan. Untuk itu dibutuhkan keseriusan dalam memahami notasi-notasi dengan tepat.

c. Bagi Pembaca

Penelitian yang disusun ini belum begitu “sempurna” demi membangun tulisan ini untuk lebih baik, kiranya pesan dari peneliti untuk pembaca dapat memberi pesan untuk sempurnanya penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Dakir H. 2010. *Perencanaan & Pengembangan Kurikulum*. Jakarta : PT Rineka Cipta
- Djamarah Syaiful Bahri, Zain Aswan. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT Rineka Cipta
- Fathoni, Abdurahman. 2011. *Metodologi Penelitian & Teknik Penyusunan Skripsi*. Jakarta : Rineka Cipta
- Kurniasi, Imas Dkk. 2015. *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran, Katapena Himpunan Lengkap Lagu-Lagu Wajib-Nasional Daerah Indonesia*
- Ibrahim. 2015. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : Alfabeta CV
- Molenda, dkk. 1996. *Instructional Technology For Teaching and Learning : Designing Introduction, Integrating Computers and using Media*. Upper Saddle River, NJ : Merrill Prentice Hall. London: Routledge.
- Rusman 2014. *Model-model Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers
- Wati, Ega Rima. 2016. *Kupas Tuntas Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta : Kata Pena