

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PERANCANGAN APLIKASI**  
**PEMBELAJARAN BAHASA ARAB**  
**BERBASIS ANDROID**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada:

Hari, tanggal : Jum'at, 06 Januari 2017

Waktu : 09.00 – 11.00 WITA

Dewan Penguji

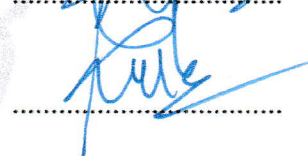
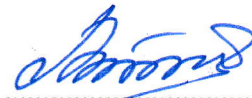
1. Zainudin Bonok, ST., MT.  
NIP. 19670421 200312 1 001

2. Bambang Panji Asmara, ST., MT.  
NIP. 19700405 200912 1 001

3. Ir. Wahab Musa, MT., Ph.D.  
NIP. 19610706 199003 1 006

4. Salmawaty Tansa, ST., M.Eng.  
NIP. 19760427 200604 2 002

5. Iskandar Zulkarnain Nasibu, S.Pd., M.Eng.  
NIP. 19701105 200112 1 001



Gorontalo, Januari 2017

Telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (ST)

Dekan Fakultas Teknik  
Universitas Negeri Gorontalo



M. Hidayat Koniyo, ST., M.Kom.  
NIP. 19730416 200112 1 001

**PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB  
BERBASIS ANDROID**

Oleh:

**Ihsan Arsyad**  
**NIM. 521410052**

Telah diperiksa dan disetujui oleh komisi pembimbing

**Pembimbing I**



**Zainudin Bonok, ST., MT.**  
**NIP. 19670421 200312 1 001**

**Pembimbing II**



**Bambang Panji Asmara, ST., MT.**  
**NIP. 19700405 200912 1 001**

**Mengetahui**  
**Ketua Jurusan Teknik Elektro**



**Ervan Hasan Harun, ST., MT.**  
**NIP. 19741125 200112 1 002**

# PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB BERBASIS ANDROID

Ihsan Arsyad

## INTISARI

Perkembangan ilmu dan teknologi menghadirkan adanya teknologi Android yang memiliki berbagai fitur canggih yang mempengaruhi perkembangan pola pikir generasi muda. Pemanfaatan teknologi ini dalam dunia pendidikan belum secara optimal dilakukan oleh pendidik maupun peserta didik. Dalam pembelajaran, cenderung menggunakan metode konvensional sehingga perlu adanya pengembangan dimana teknologi Android dapat menjadi media pembelajaran yang baik khususnya dalam pembelajaran bahasa seperti Bahasa Arab pada Kelas X Madrasah Aliyah.

Dalam penelitian ini, perancangan aplikasi pembelajaran bahasa Arab berbasis Android dilakukan menggunakan metode *Waterfall*. Metode ini merupakan salah satu model yang digunakan dalam perancangan suatu perangkat lunak. Metode ini terdiri dari lima tahapan, yaitu tahap analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan.

Berdasarkan hasil penelitian, aplikasi pembelajaran bahasa Arab berbasis teknologi Android dapat menjadi media pembelajaran yang menarik dan layak untuk dipublikasikan karena telah disesuaikan dengan rumusan kurikulum nasional saat ini, yaitu kurikulum 2013.

**Kata Kunci : Teknologi, Desain aplikasi, Android, Media pembelajaran, Bahasa Arab, Perangkat lunak, Metode *Waterfall*, Kurikulum.**

## ***Design of Arabic Learning Application based on Android***

**Ihsan Arsyad**

### ***ABSTRACT***

*The development of science and technology represent the Android Technology that have some features which is influence the youth's mind mapping. The use of this technology in education field is not applied optimally by the teachers and students yet. In learning process, they tend to apply the conventional method so that this technology need to be improved as the good learning media especially in language learning such Arabic in Grade X Madrasah Aliyah.*

*In this research, the Arabic Learning Application Design based on Android is applied by using Waterfall Method. This method is one of the model that is used to design a software. This method contains of five steps, they are analysis, design, coding, testing and maintenance.*

*Based on the result of research, this application design can be an attractive learning media and it deserve to publicized because the program has been adapted with the 2013 curriculum as the current curriculum in Indonesia.*

***Keywords : Technology, Application design, Android, Learning media, Arabic, Software, Waterfall method, Curriculum.***