

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Intensive Course (IC) merupakan salah satu mata kuliah yang bersifat khusus yang diajarkan pada mahasiswa jurusan pendidikan bahasa inggris, di Fakultas Sastra dan Budaya, UNG. Mata kuliah IC ini terdiri dari 12 SKS yang wajib di kontrak oleh setiap mahasiswa pada semester satu. Materi yang diberikan dalam program IC berhubungan dengan *language skills*, *language components* dan *grammar* secara tematik. Proses perkuliahan dilaksanakan 3 hari dalam seminggu dengan cakupan 4 SKS per hari dan harus menghabiskan 12 submaterial. Bagi mahasiswa yang tidak lulus pada program ini, akan diberikan kesempatan sekali lagi untuk mengambil program ini pada tahun berikutnya. Adapun mahasiswa yang telah mengambil kesempatan kedua namun tidak lulus, maka akan dianjurkan untuk pindah jurusan.

Permasalahan dalam penelitian ini dimana penelitian sebelumnya masih berbasis web offline yang untuk mengaksesnya mahasiswa harus menggunakan PC atau labtop dan hal ini menjadi kurang efisien. Untuk itu diperlukan sebuah media pembelajaran untuk membantu mahasiswa dalam menguasai materi yang mudah diakses. Dengan kemajuan teknologi saat ini, adanya komputer dan labtop yang telah bermunculan berbagai aplikasi yang menawarkan kemudahan untuk mempelajari bahasa inggris, mulai dari yang standar sampai yang menggunakan metode interaktif,

akan tetapi dengan semakin pesatnya kemajuan teknologi sekarang dengan mobilitas yang tinggi dan telepon seluler yang canggih, maka orang menginginkan media pembelajaran yang bisa mereka akses menggunakan telepon seluler mereka masing-masing. Dengan begitu dimanapun mereka berada bisa belajar tanpa harus tergantung kepada komputer dan labtop yang berat untuk mobilitas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

Bagaimana mengembangkan media pembelajaran Mata Kuliah IC berbasis android untuk membantu mahasiswa dalam menguasai materi yang mudah diakses?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Agar penelitian ini terarah maka ruang lingkup pada penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian ini dilakukan di Fakultas Sastra dan Budaya khususnya Mahasiswa Jurusan Bahasa Inggris Universitas Negeri Gorontalo.
2. Media pembelajaran ini akan mencakup 7 tema dari materi IC.
3. Sistem ini bisa dijalankan pada perangkat smartphon minimal android versi *jelly bean* 4.2

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan media pembelajaran Mata Kuliah IC pada perangkat smartphone android untuk membantu mahasiswa dalam menguasai materi yang mudah diakses.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini, sebagai berikut :

1. Secara Teoritis

Dapat menambah ilmu pengetahuan dan menambah wawasan dalam bidang media pembelajaran dalam pengembangannya.

2. Secara Praktikal

Meningkatkan kemampuan dalam berbahasa inggris serta mempersiapkan mahasiswa dalam menerima materi perkuliahan dengan level yang lebih tinggi.