

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian ini dapat disimpulkan :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi pengembangan media pembelajaran mata kuliah intensive course berbasis android yang bertujuan membantu mahasiswa dalam menguasai materi yang mudah diakses yang didalamnya mencakup 7 *theme* besar materi intensive course yaitu *reading, listening (grammar, vocabulary)* dengan menggunakan metode *Research and Development (RnD)*
2. Berdasarkan uji coba yang telah dilakukan terkait dengan kepuasan mahasiswa dimana hasil dari tanggapan 88% responden menunjukkan bahwa sebagian besar sangat tertarik dengan adanya aplikasi ini.
3. Dalam pengembangan media pembelajaran terdapat kelemahan yaitu belum dapat memperbaharui data serta materi secara real time
4. Solusi dalam pengembangan selanjutnya menggunakan *web service* dimana data serta sajian isi materi dapat diperbaharui/ditambahkan atau bersifat dinamis.

1.2 **Saran**

Adapun saran dalam pengembangan lebih lanjut pada penelitian ini antara lain :

1. Diharapkan menambah lebih banyak materi – materi yang berhubungan dengan buku ajar intensive course dan dapat menjadi referensi bagi penelitian – penelitian selanjutnya.
2. Diharapkan aplikasi dapat berjalan multi platform seperti iOS, windows phone dan blackberry OS.

DAFTAR PUSTAKA

- Bay, Wirahmi Indri dan Nurlaila, 2015, *Media Pembelajaran CD Interaktif Mata Kuliah Intensive Course* : Perpustakaan Jurusan Bahasa Inggris Universitas Negeri Gorontalo
(diakses 18 Juli 2016)
- Karim, Abdul. (2007). *Pemilihan dan Pengembangan Media Untuk Pembelajaran*. Jakarta : Universitas Terbuka dan Pusat Antar Universitas
(diakses 20 Juli 2016)
- Miarso. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
(diakses 20 Juli 2016)
- Rifki, Hafsa dan Juwaira, 2014, *Aplikasi Pembelajaran Tenses dan Adjective Clause Berbasis Android* Universitas Pembangunan “Veteran Yogyakarta”
(diakses 20 Juli 2016)
- Safaat, Nazrudin dan Fatimah, P. 2015. *Smart-Learning Bahasa Inggris pada Platform Android*. Jurnal Ilmu Teknologi dan Komunikasi UIN Sultan Syarif
(diakses 20 Juli 2016)
- Sujadi. 2003. *Metode Research and Development*. Jakarta: Rineka Cipta.
(diakses 20 Juli 2016)
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
(diakses 20 Juli 2016)