

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis perancangan dan implementasi yang telah dilakukan tentang Mobile Store Berbasis Smartphone Android di Rumah Karawo, kesimpulannya adalah:

1. Sistem *Mobile Store Berbasis Smartphone Android* di Rumah Karawo ini bisa membantu user dalam melakukan pemesanan barang.
2. Kekurangan dalam sistem ini adalah belum tersedianya konfirmasi pembayaran secara otomatis yang terhubung dengan bank sehingga dalam melakukan konfirmasi pembayaran harus dilakukan dengan menginputkan form konfirmasi pembayaran.
3. Solusi yang dapat dilakukan adalah dengan memanfaatkan penggunaan API yang dapat dikoneksikan dengan bank sehingga dapat lebih mempermudah dalam konfirmasi pembayaran.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya yaitu :

1. Perbaiki pada desain *interface* dan penambahan fitur yang lebih menarik.
2. Metode pembayaran harap dikembangkan agar dapat menggunakan *credit card*, *e-gold* dan *paypal*.
3. Dibuatkan dalam versi *iOs* agar pengguna Iphone dapat menggunakan sistem ini.

4. Untuk pemilihan paket pengiriman lebih di perbanyak dengan menggunakan pilihan tujuan hingga tingkat kecamatan agar biaya lebih detail.

Daftar Pustaka

- Anonim. 2014. "Pengertian Toko Online". <http://probisnis.net/pengertian-toko-online/>. Diakses pada tanggal 19 January 2017
- Abidin, Riswan. 2016. "Jumlah Download Aplikasi di Google Play Store Kalahkan Apple App Store Pada Tahun 2015". <http://teknojurnal.com/jumlah-download-aplikasi-di-google-play-store-kalahkan-apple-app-store-di-tahun-2015>. Diakses pada tanggal 9 Juni 2016
- H, Safaat, Nazruddin. 2014. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Iqbal, Muhamad. 2015. "Google : 67 Persen Pengguna Smartphone di Indonesia, "Doyan" Belanja Online". <http://selular.id/news/2015/08/google-67-persen-pengguna-smartphone-di-indonesia-doyan-belanja-online>. Diakses pada tanggal 19 Desember 2015
- Jose, Advent. 2016. "2015, Pengguna Smartphone di Indonesia Capai 55 Juta". <http://techno.okezone.com/read/2015/09/19/57/1217340/2015-pengguna-smartphone-di-indonesia-capai-55-juta>. Diakses pada tanggal 19 Desember 2015
- Maulidin dkk. 2013. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pulsa Berbasis Android*. Universitas Komputer Indonesia
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Seno, Adjie. 2015. "Jumlah Pengguna Android Kini Tembus 1,4 Miliar!". <http://arenalte.com/berita/industri/jumlah-pengguna-android>. Diakses pada tanggal 19 Desember 2015
- Sujadi, 2003. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Suhartono. 2015. *Desain Sistem Mobile Web Store Menggunakan Codeigniter, Mysql, Dan JQuery Mobile*. Makasar : Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Uiversitas Negeri Makassar
- Turban, Efraim . 2012. *Electronic Commerce 2012*. London: Pearson Education Limited