

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi sekarang ini, perkembangannya sangat cepat dan semakin canggih, bahkan tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Teknologi merupakan pengembangan dan penerapan berbagai peralatan atau sistem untuk menyelesaikan persoalan-persoalan yang dihadapi oleh manusia dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi tersebut, seperti yang telah diketahui yaitu banyak dimanfaatkan untuk menyelesaikan persoalan-persoalan dalam berbagai bidang, diantaranya bidang pemerintahan, pendidikan, ekonomi, perbankan, kesehatan, dan lain sebagainya (Maryono dan B. Patmi, 2008:33-39). Salah satu teknologi yang sangat dibutuhkan yaitu teknologi komunikasi yang dikenal dengan telepon genggam. Berbagai jenis telepon genggam ada saat ini, dari telepon genggam yang dilengkapi dengan sistem operasi sederhana (tidak memakai sistem operasi khusus), ataupun dengan sistem operasi yang canggih, salah satunya adalah *android*. *Android* merupakan suatu sistem operasi yang berbasis linux untuk telepon genggam cerdas (*smartphone*) ataupun pada komputer tablet. *android* dengan fitur-fitur yang bermanfaat, harganya pun tergolong murah dan ditambah dengan kecanggihan teknologi dari *android* ini, maka bertambah pula penggunaannya dari berbagai kalangan masyarakat.

Dalam bidang pendidikan, *android* dapat dijadikan suatu media pembelajaran. Media pembelajaran tersebut digunakan sebagai alat untuk menyampaikan pelajaran. Apabila media pembelajaran dirancang dalam bentuk audio visual, hal ini dapat menimbulkan motivasi siswa dalam belajar, serta memudahkan siswa dalam menerima materi yang diberikan.

Media Pembelajaran berbasis *android*, dapat diterapkan di sekolah Madrasah Aliyah untuk pembelajaran bahasa Arab. Belajar bahasa Arab tergolong sulit bagi siswa, karena dalam kehidupan sehari-hari menggunakan bahasa Indonesia. Kemudian kurangnya motivasi siswa untuk belajar bahasa Arab dapat menambah sulitnya belajar bahasa Arab. Bahkan Pembelajaran

bahasa Arab sangat penting untuk umat Islam, karena dengan belajar bahasa Arab, memudahkan dalam mempelajari sumber ajaran Islam.

Berdasarkan hal-hal tersebut, penulis bermaksud membuat suatu media pembelajaran bahasa Arab berbasis android yang dilengkapi dengan audio visual, sehingga dapat membantu siswa terutama di sekolah Madrasah Aliyah. Karena hal tersebut dibuatlah sebuah tugas akhir dengan judul **“Perancangan Media Audio Visual Berbasis Android Untuk Membantu Pembelajaran Bahasa Arab Di Madrasah Aliyah”**.

1.2 Perumusan dan Pembatasan Masalah

- Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang media audio visual berbasis android untuk membantu pembelajaran bahasa Arab di Madrasah Aliyah.

- Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka batasan masalahnya, yaitu membuat media pembelajaran bahasa Arab berbasis android, menggunakan *tools android studio*. Media pembelajaran tersebut, dapat berjalan minimal pada versi 4.1 (*Jelly Bean*). Materi pembelajaran diambil dari buku siswa bahasa Arab kelas XI Kementerian Agama Republik Indonesia kurikulum 2013.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu, merancang sebuah media audio visual berbasis Android, dan memudahkan siswa kelas XI Madrasah Aliyah dalam mempelajari bahasa Arab.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini yaitu, diharapkan media pembelajaran ini bisa menjadi sarana yang memudahkan siswa kelas XI Madrasah Aliyah dalam mempelajari bahasa Arab.