

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul : **Media Pembelajaran Interaktif Mengenal Flora Dan Fauna Berbasis Multimedia Pada Anak Usia Dini Menggunakan Metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle)**

Telah dipertahankan di hadapan sidang dewan penguji skripsi pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 10 Maret 2017
Waktu : 15:30 WITA

Oleh

Nama : Amir S. Husain
Nim : 531410153

Penguji Skripsi


Penguji 1 : Manda Rohandi, S.Kom., M.kom (.....)
Penguji 2 : Sitti Suhada, S.Kom., MT (.....)
Penguji 3 : Dian Novian, S.Kom., MT (.....)
Penguji 4 : Roviana H Dai, S.Kom., MT (.....)

Mengetahui

Pembimbing 1

Pembimbing 2


Lillyan Hadjaratie, S.Kom., M.Si
NIP. 198004172002122002


Roviana H. Dai, S.Kom., MT
NIP. 198301302008122002

Menyetujui


Dekan Fakultas Teknik

Moh. Hidayat Kurniawan, S.T., M.Kom
NIP. 197304162001121001


Ketua Program Studi
Sistem Informasi
Lillyan Hadjaratie, S.Kom., M.Si
NIP. 198004172002122002

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya menyatakan bahwa skripsi yang saya susun sebagai syarat memperoleh gelar sarjana merupakan hasil karya tulis saya sendiri (bukan hasil plagiat). Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan skripsi ini yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah. Saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila dikemudian hari ditemukan adanya plagiat dalam skripsi ini.

Gorontalo, Maret 2017



Yang memberi pernyataan,

Amir S. Husain

531410153

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai Civitas Akademika Universitas Negeri Gorontalo, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Amir S. Husain
NIM : 531410153
Judul Penelitian : Media Pembelajaran Interaktif Mengenal Flora Dan Fauna Berbasis Multimedia Pada Anak Usia Dini Menggunakan Metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*)
Program Studi : S1- Sistem Informasi
Jurusan : Teknik Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Negeri Gorontalo **Hak Bebas Royalti** (*Royalty Free Right*) atas skripsi saya yang berjudul :

Media Pembelajaran Interaktif Mengenal Flora Dan Fauna Berbasis Multimedia Pada Anak Usia Dini Menggunakan Metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*)

Beserta perangkat yang ada jika (diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Negeri Gorontalo berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola, dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan membersihkan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Gorontalo, Maret 2017



Yang memberi pernyataan

Amir S. Husain

:31410153



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO**

FAKULTAS TEKNIK

Kampus Damhil : Jl. Jend. Sudirman No.6 Kota Gorontalo Telp : 0435-8730070

PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI

Dengan ini dinyatakan bahwa mahasiswa sebagai berikut:

Nama : Amir S. Husain
NIM : 531410153
Judul Penelitian : Media Pembelajaran Interaktif Mengenal Flora Dan Fauna Berbasis Multimedia Pada Anak Usia Dini Menggunakan Metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle)
Program Studi : S1-Sistem Informasi
Jurusan : Teknik Informatika

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan pada :

Sidang Skripsi

Gorontalo, Maret 2017

Pembimbing 1


Lillyan Hadjaratie, S.Kom, M.Si

NIP. 198004172002122002

Pembimbing 2


Roviana H. Dai, S.Kom., MT

NIP. 198301302008122002

Intisari

AMIR S HUSAIN. Media Pembelajaran Interaktif Mengenal Flora Dan Fauna Berbasis Multimedia Pada Anak Usia Dini Menggunakan Metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dibimbing oleh Lillyan Hadjaratie, S. Kom., M. Si dan Roviana H. Dai, S.Kom., MT.

Aplikasi edukasi berbasis multimedia saat ini masih kurang penerapannya di Gorontalo terutama pada sekolah taman kanak-kanak, khususnya pada sekolah TK Mutiara Desa Bandungan, Kec. Bulango Utara, Kab. Bonebolango. Proses mengajar guru saat ini pun masih menggunakan media konvensional seperti buku gambar, gambar-gambar tumbuhan dan hewan, serta masih menggunakan suara guru dalam meniru karakter suara hewan. Tujuan dalam penelitian membangun sebuah sistem pembelajaran yang berbasis multimedia menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi media pembelajaran mengenal flora dan fauna yang ada di Indonesia, dengan adanya aplikasi ini diharapkan mampu menunjang proses belajar mengajar guru, serta memberikan tambahan pengetahuan terhadap peserta anak didik dalam mengenal dan memahami dunia flora dan fauna dalam konteks multimedia, dengan harapan semangat anak untuk belajar akan lebih terpacu dan meningkatkan kualitas belajar anak.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, *Multimedia Development Life Cycle*.

ABSTRACT

AMIR S HUSAIN. Interactive Learning Media Recognize Multimedia Based Flora and Fauna In Early Childhood Using MDLC Method (Multimedia Development Life Cycle) Principal supervisor is Lillyan Hadjaratie, S. Kom., M. Si and Co-supervisor is Roviana H. Dai, S.Kom., MT.

The implementation of education based multimedia application in Gorontalo currently is still lack particularly in Kindergarten especially in TK Mutiara, Bandungan Village, Bulango Utara Sub-district, Bone Bolango District. Teaching process still uses conventional media such as drawing book, picture of plant and animal, and teacher's voice in imitating animals' voice. This research aims at developing a multimedia based learning system using MDLC (Multimedia Development Life Cycle). Research finding is learning media application about flora and fauna in Indonesia. With this application, it is expected to be able to support teaching and learning process and it can give additional knowledge to students in recognizing and understanding flora and fauna in multimedia context. Thus, students' enthusiasm to learn and students' learning quality will increase.

Keywords: Learning Media, Multimedia Development Life Cycle



