

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan mendapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi android yang dihasilkan, dapat memudahkan pengendara dalam pencarian lokasi dan rute terdekat menuju lokasi bengkel di Kota Gorontalo.
2. Pengguna dapat melihat informasi dan layanan pada bengkel yang akan dituju.
3. Metode *steepest ascen hill climbing* berhasil di terapkan pada aplikasi mobile android dan dapat mencari rute terdekat.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu:

1. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat memperluas ruang lingkupnya , dan aplikasi dapat terhubung dengan sistem informasi yang dimiliki setiap lokasi bengkel umum dan dealer.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi dapat berjalan *multi platform* seperti iOS, *Windows Phone* dan *BlackBerry OS*.
3. Pada penelitian selanjutnya diharapkan sistem dapat menampilkan peta sebaran lokasi dari tiap-tiap bengkel motor/mobil.

DAFTAR PUSTAKA

- Fajri M.Z dan Senja R.A . 2008. Kamus lengkap Bahasa Indonesia, Edisi Revisi. Semarang : Difa Publisher
- Kasim C., 2013, *Aplikasi LBS (Location Based Services) Menggunakan Metode Formula Haversine Untuk Mencari Lokasi Dan Jarak Fasilitas Umum Kota Gorontalo*, (Skripsi) : Universitas Negeri Gorontalo.
- Maulana R , Pinandito A, dan Prasetio B.H. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Bengkel Terdekat Berbasis Google Maps Api Pada Smart Phone Android*. Jurnal Mahasiswa PTIIK UB, Vol. 4 No.9 Malang : Universitas Brawijaya Malang (<http://ptiik.ub.ac.id/doro/download/article/file/DR00082201412> di akses 28 Februari 2016.
- Pressman, R 2002. *Rekayasa perangkat lunak*. Yogyakarta: Andi publisher.
- Sri Kusumadewi, Hari Purnomo, 2005, “*Penyelesaian Masalah Optimasi dengan Teknik-teknik Heuristik*”, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Sihombing J., 2014, *Perancangan Aplikasi Pencarian Jalur Terpendek Untuk Daerah Kota Medan Dengan Metode Steepest Ascent Hill Climbing*, Medan: STMIK Budidarma Medan, jurnal volume VI, nomor 2
- Steiniger, S., M. Neun, and A. Edwardes. 2006. *Foundations of Location Based Services*. CartouCHE1-Lecture Notes on LBS 1. (http://www.spatial.cs.umn.edu/Courses/Fall11/8715/papers/IM7_steiniger.pdf di akses 27 Februari 2016
- Sulistiyoroni P. (januari 2009). *Pemodelan Visual Dengan Menggunakan UML dan Rational Rose*. Jurnal teknologi informasi DINAMIK, 14(1), 23-29
- Supardi Y. 2015. *Belajar Coding Android Bagi Pemula*. Jakarta. Elex Media Komputindo.